ERASMUS+ KA1 · CURSOS PARA PESSOAL ESCOLAR

Cursos Erasmus+ no RoboTech STEM Center, Ptuj

4 cursos por ordem de data de início. Clique num título para ir para a respetiva brochura ou use a ligação de candidatura para se candidatar em linha.

1. 26–30 de abril de 2027

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia

5 DIAS · 28 H

Robótica VEX IQ para professores: curso prático de STEM em Ptuj

Um curso prático de cinco dias para professores do 1.º ao 3.º ciclo do ensino básico: construa e programe robôs VEX IQ, explore a visão com IA e leve para a sua escola a aprendizagem STEM baseada em desafios.

Propina: 400 € por participante (IVA: autoliquidação para organizações da UE com número de identificação para efeitos de IVA válido; nos restantes casos, IVA esloveno de 22% incluído) · **Candidatura até:** 26 de março de 2027 · Candidate-se em linha →

2. 12–16 de julho de 2027

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia

5 DIAS · 30 H

STEAM na prática na sala de aula: experiências de baixo custo, robótica e ciências ao ar livre

Um curso Erasmus+ de cinco dias para professores do 1.º ao 3.º ciclo do ensino básico: conduza aulas STEAM práticas com experiências de baixo custo, robótica virtual e ciências ao ar livre e leve para a sua escola aulas prontas a usar.

Propina: 400 € por participante (IVA: autoliquidação para organizações da UE com número de identificação para efeitos de IVA válido; nos restantes casos, IVA esloveno de 22% incluído) · **Candidatura até:** 11 de junho de 2027 · Candidate-se em linha →

3. 19–23 de julho de 2027

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia

5 DIAS · 30 H

Programação e robótica para os mais pequenos: VEX 123 e GO para idades dos 4 aos 10 anos

Um curso Erasmus+ de cinco dias para educadores de infância e professores dos primeiros anos do 1.º ciclo: introduza a programação, as sequências e a primeira robótica a crianças dos 4 aos 10 anos com o VEX 123 e o VEX GO e leve para a sua escola atividades prontas a usar.

Propina: 400 € por participante (IVA: autoliquidação para organizações da UE com número de identificação para efeitos de IVA válido; nos restantes casos, IVA esloveno de 22% incluído) · **Candidatura até:** 18 de junho de 2027 · Candidate-se em linha →

4. 26–30 de julho de 2027

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia

5 DIAS · 30 H

Ensinar com IA: ferramentas práticas e ética para professores

Um curso Erasmus+ de cinco dias para professores de todas as disciplinas: use ferramentas de IA para planear aulas e poupar tempo, ensine os alunos a usar a IA com espírito crítico e conheça a ética, a privacidade e as regras que toda a escola deve conhecer.

Propina: 400 € por participante (IVA: autoliquidação para organizações da UE com número de identificação para efeitos de IVA válido; nos restantes casos, IVA esloveno de 22% incluído) · **Candidatura até:** 25 de junho de 2027 · Candidate-se em linha →

Não há pagamento em linha: a sua organização recebe uma fatura. Um curso é confirmado assim que se inscreve o número mínimo de participantes. Dúvidas? info@robotech.si · +386 70 390 664 · robotech.si/pt/erasmus
ID de organização Erasmus+ E10436304. Os cursos são elegíveis para financiamento Erasmus+ KA1; não são acreditados nem aprovados pela Comissão Europeia nem por uma Agência Nacional. Gerado em 3 de novembro de 2026 a partir das páginas atuais dos cursos.



ERASMUS+ KA1 · CURSO PARA PESSOAL ESCOLAR

Robótica VEX IQ para professores: curso prático de STEM em Ptuj

Um curso prático de cinco dias para professores do 1.º ao 3.º ciclo do ensino básico: construa e programe robôs VEX IQ, explore a visão com IA e leve para a sua escola a aprendizagem STEM baseada em desafios.

DATAS	LOCAL	DURAÇÃO	LÍNGUA
26–30 de abril de 2027	RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia	5 dias · 28 horas	Inglês

PROPINA DO CURSO

400 €

por participante · curso completo de 5 dias

Candidate-se em linha

Abrir o formulário de candidatura →

Candidaturas até 26 de março de 2027. No máximo 16 participantes; o curso é confirmado assim que se inscrevem pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início. Não há pagamento em linha: a sua organização recebe uma fatura.

RoboTech, mag. Oliver Buček · ID de organização Erasmus+ E10436304 · info@robotech.si · +386 70 390 664

O curso num relance

A quem se destina

Professores do 1.º ao 3.º ciclo do ensino básico (alunos de aproximadamente 8–14 anos), professores de STEM, tecnologia e informática, e professores que queiram iniciar ou dirigir um clube de robótica escolar.

O que precisa

Não é necessária experiência em robótica nem em programação. Os participantes precisam de um conhecimento prático de inglês (aproximadamente B1) e do seu próprio computador portátil.

Depois deste curso será capaz de

- Construir e programar robôs VEX IQ e orientar os alunos nos mesmos passos.
- Usar sensores, incluindo o sensor de visão com IA, para conceber comportamentos autónomos simples.
- Planear aulas de robótica que apoiem os objetivos de matemática, ciências, tecnologia e informática.
- Aplicar métodos de aprendizagem baseados em desafios e colaborativos e avaliar com equidade o trabalho dos alunos.
- Iniciar e dirigir um clube de robótica escolar e preparar os alunos para competições amigáveis.
- Criar um plano de implementação concreto para a sua própria escola e partilhar boas práticas com colegas de outros países europeus.

O que abordamos

VEX IQ na sala de aula

O sistema VEX IQ, técnicas de construção e gestão da sala de aula com kits de robótica.

Programação e sensores

Da programação por blocos à programação textual no VEXcode IQ, e trabalho com sensores.

Visão com IA e pensamento computacional

Introdução aos conceitos de IA com o sensor de visão com IA da VEX e atividades adequadas a cada idade.

Aprendizagem interdisciplinar baseada em desafios

Conceber projetos, rubricas e avaliações que ligam a robótica às disciplinas escolares.

Trabalho em equipa e clubes de robótica

Formatos de competição, papéis na equipa e como organizar um clube de robótica na sua escola.

Intercâmbio europeu

Comparar currículos e práticas escolares com professores de outros países e planear futuras colaborações.

Como ensinamos

O curso baseia-se em aprender fazendo: aproximadamente dois terços de cada dia são trabalho prático com kits VEX IQ, a pares e em pequenos grupos internacionais, e um terço são breves apresentações, demonstrações e debates.

Cada bloco segue o mesmo ciclo: experimentar por si, refletir com os colegas e planear depois como adaptar a atividade aos seus alunos. Os participantes recebem fichas de trabalho, aulas de exemplo e ideias de projetos que podem usar diretamente, e os formadores dão feedback individual durante as tarefas práticas.

Ferramentas digitais: VEXcode IQ para programar e uma pasta partilhada em linha para materiais e trabalho de grupo antes, durante e depois do curso.

Programa

28 horas de atividades de aprendizagem ao longo de 5 dias. O programa descreve as atividades previstas; os formadores podem ajustar os detalhes ao grupo.

Segunda-feira 26 de abril de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Boas-vindas e fundamentos do VEX IQ

Apresentações e visita ao RoboTech STEM Center.

O sistema VEX IQ, construção de um robô para a sala de aula, primeiras tarefas de condução e desafios em equipa.

Terça-feira 27 de abril de 2027

09:00–13:00 sessão de aprendizagem; 14:00–16:00 visita guiada a Ptuj

4 H DE APRENDIZAGEM

Dia cultural: Ptuj e as escolas eslovenas

Feriado na Eslovénia.

Sessão de aprendizagem da manhã: robótica e STEM nos currículos escolares da Eslovénia e de outros países europeus, e visita guiada à cidade histórica de Ptuj com networking informal.

Quarta-feira 28 de abril de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Programação e sensores

Programação por blocos e primeiro passo para a programação textual no VEXcode IQ.

Trabalho com sensores; resolução de problemas de navegação e medição.

Quinta-feira 29 de abril de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Visão com IA e aprendizagem baseada em desafios

Atividades práticas com o sensor de visão com IA.

Conceção de aulas interdisciplinares, rubricas e avaliação, e adaptação das atividades a diferentes idades e capacidades.

Sexta-feira 30 de abril de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Competições, implementação e certificados

Formatos de competição VEX IQ e um minitorneio amigável.

Planos de implementação pessoais para a sua escola, próximos passos, feedback e certificados.

Os seus formadores



mag. Oliver Buček

Especialista em robótica VEX, RoboTech STEM Center

mag. Oliver Buček é educador VEX certificado, especialista em VEX IQ e orador em conferências internacionais. Tem um mestrado em Pedagogia, é Microsoft Innovative Educator e dirige o RoboTech STEM Center em Ptuj, na Eslovénia, onde ensina robótica e STEM e forma professores para levarem o VEX IQ às suas salas de aula.

Há doze anos que coordena projetos Erasmus+ e concluiu mais de dez que ligam escolas de toda a Europa. Intervém em conferências sobre educação na Eslovénia e no estrangeiro, nomeadamente em Portugal, Espanha, Estónia, Finlândia e Croácia. Mais recentemente, no Education Summit 2026, em Guimarães (Portugal), orientou em abril de 2026 duas oficinas práticas: uma sobre sensores de visão com IA no VEX IQ e outra sobre como introduzir o drone VEX AIR na sala de aula.

Organiza competições internacionais de VEX IQ e orienta alunos, como mentor, nas áreas STEM. Em 2024 recebeu o prémio Inženirska iskra («Faísca da Engenharia») pelo trabalho dedicado de mentoria a jovens e pela excelente promoção da robótica VEX na Eslovénia e no estrangeiro. Por três vezes viajou para o Campeonato do Mundo de Robótica VEX em Dallas (EUA) como treinador e mentor de equipas eslovenas.

Oliver acredita em aprender fazendo e usa ferramentas digitais para tornar acessíveis ideias complexas. Conduz o curso com um estilo prático e de apoio, deixando bastante espaço para perguntas e para a troca de experiências entre os participantes.

A entidade formadora

O RoboTech STEM Center é um centro de educação em robótica e STEM em Ptuj, na Eslovénia, dirigido por mag. Oliver Buček. O centro oferece cursos de robótica, campos de férias e oficinas para crianças, bem como formação para professores e educadores de infância. É um centro de robótica VEX certificado e membro da EdTech Slovenia.

As oficinas para professores de VEX 123, VEX AIM, VEX GO e VEX IQ realizam-se regularmente em escolas eslovenas; este curso leva a mesma abordagem prática a um grupo internacional.

Dimensão europeia

O curso reúne professores de vários países europeus. O trabalho de grupo é propositadamente misto por país, e é reservado tempo para comparar sistemas educativos, partilhar boas práticas e explorar ideias para futuras colaborações Erasmus+, como parcerias entre escolas e projetos eTwinning. O curso apoia as prioridades do Erasmus+ de transformação digital, inclusão e qualidade do ensino.

Propina e condições

A propina inclui

- Materiais de formação e didáticos
- Utilização do equipamento VEX IQ durante o curso
- Local da formação
- Pausas para café e lanches
- Programa cultural de terça-feira (visita guiada a Ptuj)
- Certificado de frequência

Não incluído

- Alojamento
- Almoços e jantares
- Viagem até Ptuj e transportes locais
- Seguro de viagem e de saúde

Propina: 400 € por participante (curso de 5 dias). Escolas e organizações da UE com número de identificação para efeitos de IVA válido: aplica-se a autoliquidação nos termos do artigo 44.º da Diretiva IVA da UE 2006/112/CE (IVA 0%); o montante é de 400 €. Particulares e organizações sem número de identificação para efeitos de IVA: os 400 € incluem o IVA esloveno de 22%.

Como se candidatar

1 · Candidatura
Envie o formulário em linha até 26 de março de 2027. Respondemos em poucos dias úteis.

2 · Confirmamos
Assim que haja pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início.

3 · Fatura
A sua organização recebe uma fatura. Não há pagamento em linha.

Candidatura e seleção

As vagas são atribuídas pela ordem de receção das candidaturas completas (por ordem cronológica). Não há um teste de seleção separado. Confirmamos a receção da sua candidatura por e-mail e respondemos em poucos dias úteis. Quando as vagas se esgotam, as candidaturas encerram automaticamente.

O curso é marcado como «Confirmado» assim que se candidatam pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início, para que possa reservar viagem e alojamento com tranquilidade. Pode cancelar gratuitamente até 60 dias antes do início.

Cancelamento e alterações

Cancelamento da sua parte: pode cancelar gratuitamente até 60 dias antes do início. Após a confirmação, enviamos uma fatura. A sua organização pode substituir um participante sem custos se formos informados com antecedência.

Alterações da nossa parte: se a propina, os conteúdos, as datas, o local ou o horário se alterarem de forma significativa, pode cancelar sem custos adicionais, com um pré-aviso razoável.

Se o curso não se realizar (por exemplo, por não se atingir o número mínimo de participantes), informamo-lo o mais tardar 60 dias antes do início e não paga nada; qualquer propina já paga é reembolsada na íntegra.

Força maior: em caso de acontecimentos fora do controlo de todos, como catástrofes naturais ou graves perturbações nos transportes, acordamos uma nova data ou reembolsamos a propina relativa à parte do curso que não tenha sido ministrada. As despesas de viagem ficam cobertas pelo seu próprio seguro de viagem.

Preparação antes do curso

Cerca de quatro semanas antes do curso enviamos informações práticas, um breve questionário sobre a sua experiência e os seus objetivos e instruções para instalar o VEXcode IQ no seu computador portátil (Windows, macOS ou Chromebook). Traga o seu portátil e o respetivo carregador.

Informações práticas

Local e acessibilidade

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia. Há estacionamento gratuito à frente do centro. Ptuj fica a cerca de 1,5 h de carro de Liubliana e a 1,5–2 h de Zagrebe e Graz. Os participantes organizam por conta própria o alojamento e a viagem; Ptuj dispõe de vários hotéis e pensões, e teremos todo o gosto em esclarecer dúvidas práticas. O centro é acessível a participantes com mobilidade reduzida: há um elevador até à sala de formação e uma casa de banho no centro. Indique-nos no formulário de candidatura quaisquer outras necessidades, para que possamos preparar o local e o programa.

Contacto

Oliver Buček, responsável pelo curso

+386 70 390 664

info@robotech.si

RoboTech STEM Center
Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia

Inclusão

O curso está aberto a todos os professores, sem discriminação. Adaptamos as atividades e os materiais aos participantes com necessidades educativas especiais, bem como a necessidades alimentares e de outro tipo. Indique-nos o que precisa no formulário de candidatura.

Certificado

Cada participante recebe um certificado de frequência com o seu nome, uma breve descrição do curso e dos seus resultados de aprendizagem, as datas, o local, o nome da entidade formadora e do formador. Os resultados de aprendizagem estão redigidos de modo a que o certificado possa ser utilizado em conjunto com o Europass.

Depois do curso

No último dia, cada participante prepara um plano de implementação pessoal para a sua escola. Depois do curso mantém o acesso aos materiais partilhados e recebe sugestões para os passos seguintes, como recursos adicionais em linha, clubes de robótica e competições em que pode participar, e ideias para apresentar o curso aos colegas da sua escola.

Apoio, comentários e reclamações

Antes, durante e depois do curso pode contactar-nos em info@robotech.si; respondemos no prazo de dois dias úteis. No final do curso, cada participante preenche um formulário de avaliação anónimo e utilizamos os resultados para melhorar o curso seguinte.

Reclamações: escreva para info@robotech.si. Confirmamos a receção no prazo de três dias úteis e respondemos em 14 dias. As reclamações são tratadas com equidade e respeito, e a resposta explica o que vamos alterar.

Sobre Ptuj

Ptuj é a cidade mais antiga com registo documental na Eslovénia. Situa-se nas margens do rio Drava, no nordeste do país, numa região vinícola próxima da fronteira com a Croácia. Os romanos fundaram aqui Poetovio e a cidade velha conserva ainda um carácter medieval: ruas estreitas, um castelo sobre o rio e um centro histórico compacto, fácil de percorrer a pé.

O que ver ao fim do dia e entre sessões: o castelo de Ptuj com as suas coleções museológicas, o Monumento a Orfeu, a torre da cidade e a praça principal, o mosteiro dominicano e a adega de Ptuj, uma das mais antigas da Eslovénia. A gastronomia e os vinhos locais das colinas de Haloze e Slovenske gorice são um bom motivo para ficar para jantar. Ptuj é também conhecida pelo Kurentovanje, o seu carnaval tradicional, que se realiza em fevereiro.

Como chegar: Ptuj tem uma estação de comboios e uma estação de autocarros a curta distância a pé do centro. Maribor fica a cerca de 30 km, Graz a cerca de 100 km, Zagrebe a cerca de 100 km e Liubliana a cerca de 130 km. Os aeroportos internacionais mais próximos são Graz, Zagrebe e Liubliana. Teremos todo o gosto em ajudá-lo com as indicações de acesso e a escolha do alojamento.



Foto: Marcin Gierszner (Yonashek), Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0



Foto: Mstegar, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0

Brochura gerada em 3 de novembro de 2026 a partir da página atual do curso (https://robotech.si/pt/erasmus/vex-iq-robotics-for-teachers-hands-on-stem-course-in-ptuj). O curso é elegível para financiamento Erasmus+ KA1; não é acreditado nem aprovado pela Comissão Europeia nem por uma Agência Nacional.



ERASMUS+ KA1 · CURSO PARA PESSOAL ESCOLAR

STEAM na prática na sala de aula: experiências de baixo custo, robótica e ciências ao ar livre

Um curso Erasmus+ de cinco dias para professores do 1.º ao 3.º ciclo do ensino básico: conduza aulas STEAM práticas com experiências de baixo custo, robótica virtual e ciências ao ar livre e leve para a sua escola aulas prontas a usar.

DATAS	LOCAL	DURAÇÃO	LÍNGUA
12–16 de julho de 2027	RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia	5 dias · 30 horas	Inglês

PROPINA DO CURSO

400 €

por participante · curso completo de 5 dias

Candidate-se em linha

Abrir o formulário de candidatura →

Candidaturas até 11 de junho de 2027. No máximo 16 participantes; o curso é confirmado assim que se inscrevem pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início. Não há pagamento em linha: a sua organização recebe uma fatura.

RoboTech, mag. Oliver Buček · ID de organização Erasmus+ E10436304 · info@robotech.si · +386 70 390 664

O curso num relance

A quem se destina

Professores do 1.º ao 3.º ciclo do ensino básico (alunos de aproximadamente 8–14 anos): professores de ciências, matemática, tecnologia, informática e arte, professores titulares de turma e todos os que queiram levar atividades STEAM práticas para as suas aulas.

O que precisa

Não são necessários conhecimentos prévios especiais. Os participantes precisam de um conhecimento prático de inglês (aproximadamente B1) e do seu próprio computador portátil. Parte do programa decorre ao ar livre, por isso traga roupa adequada ao tempo e calçado resistente.

Depois deste curso será capaz de

- Planear e conduzir aulas STEAM práticas com o processo de conceção de engenharia e a aprendizagem por investigação.
- Realizar experiências seguras e de baixo custo (carrinhos de balão, foguetes de água, um relógio de sol, um braço robótico de cartão) e ligá-las aos objetivos de matemática, ciências, tecnologia e arte.
- Usar o VEXCode VR para introduzir a programação e o pensamento computacional em turmas sem robôs físicos.
- Organizar a aprendizagem ao ar livre e no terreno, incluindo a observação da biodiversidade num habitat local, e gerir os riscos no exterior.
- Avaliar o trabalho prático dos alunos com rubricas e feedback e adaptar as atividades a diferentes idades, capacidades e necessidades educativas especiais.
- Criar um plano de implementação concreto para a sua própria escola e partilhar boas práticas com colegas de outros países europeus.

O que abordamos

O ciclo STEAM prático

O processo de conceção de engenharia e a aprendizagem por investigação como método reutilizável com qualquer tema.

Experiências de baixo custo

Carrinhos de balão, foguetes de água e um braço robótico de cartão: forças, medição, conceção e iteração com materiais simples.

Robótica virtual e programação

Programação por blocos e pensamento computacional com o VEXCode VR, sem necessidade de hardware.

Aprender ao ar livre

Trabalho de campo no lago de Ptuj, um relógio de sol e como planear e conduzir aulas seguras ao ar livre.

Avaliação e inclusão

Rubricas, feedback e adaptação das atividades a diferentes idades, capacidades e necessidades.

Intercâmbio europeu

Comparar currículos e práticas escolares com professores de outros países e planear futuras colaborações.

Como ensinamos

O curso baseia-se em aprender fazendo: aproximadamente dois terços de cada dia são trabalho prático a pares e em pequenos grupos internacionais, e um terço são breves apresentações, demonstrações e debates.

Cada atividade segue o mesmo ciclo: experimentar por si, medir e refletir com os colegas, melhorar o resultado e planear depois como adaptá-lo aos seus alunos. Os participantes recebem fichas de trabalho, aulas de exemplo e rubricas de avaliação que podem usar

diretamente, e os formadores dão feedback individual durante as tarefas práticas.

Ferramentas digitais: VEXCode VR para programar, ferramentas digitais para documentar as observações de campo e uma pasta partilhada em linha para materiais e trabalho de grupo antes, durante e depois do curso.

Programa

30 horas de atividades de aprendizagem ao longo de 5 dias. O programa descreve as atividades previstas; os formadores podem ajustar os detalhes ao grupo.

Segunda-feira 12 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Boas-vindas, a abordagem STEAM prática e o braço robótico de cartão

Apresentações, visita ao RoboTech STEM Center e uma visão partilhada do que os participantes querem levar para casa.

O ciclo prático que percorre toda a semana: perguntar, imaginar, planear, construir, testar, melhorar e refletir (processo de conceção de engenharia, aprendizagem por investigação).

Primeiro projeto em equipa: conceber, construir e melhorar um braço robótico de cartão, e debater depois como a mesma tarefa funciona com diferentes idades.

Terça-feira 13 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Forças e movimento: carrinhos de balão e foguetes de água

Manhã no centro: carrinhos propulsionados por balões. As equipas alteram uma variável de cada vez, medem e comparam resultados e ligam a atividade às forças, ao atrito e ao tratamento de dados.

Tarde ao ar livre em frente ao RoboTech STEM Center: foguetes de água. Instruções de segurança, regras de lançamento, voos de teste e rondas de melhoria, e como organizar um lançamento seguro com uma turma inteira. Se o tempo estiver mau, a sessão dos foguetes passa para uma alternativa no interior já preparada.

Quarta-feira 14 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Robótica virtual: integrar o STEAM com o VEXCode VR

Programar um robô virtual no navegador com o VEXCode VR, sem necessidade de hardware: programação por blocos, sensores e desafios de navegação nos campos de jogo VR.

Como combinar atividades virtuais e práticas, planear aulas interdisciplinares (matemática, ciências, arte, informática) e preparar turmas que só dispõem de computadores.

Quinta-feira 15 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Aprender ao ar livre: biodiversidade no lago de Ptuj e o relógio de sol

Sessão de campo de manhã no lago de Ptuj, a curta distância a pé do centro, com o docente convidado Jure Urekar: a biodiversidade na prática, o que esconde o lago de Ptuj? Observar e identificar plantas e animais, documentar as descobertas com ferramentas digitais e transformar um habitat local em material didático.

Tarde ao ar livre no centro: construir e calibrar um relógio de sol e debater como a Terra, o Sol e o tempo se relacionam com a matemática, a geografia e a arte. Avaliação de riscos e organização da aprendizagem ao ar livre com os alunos.

Sexta-feira 16 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Avaliação, planos de implementação e certificados

Avaliar o trabalho prático: rubricas, observação e feedback, e adaptação das atividades a diferentes idades, capacidades e necessidades educativas especiais.

Cada participante apresenta uma ideia de aula da semana e prepara um plano de implementação pessoal para a sua escola. Avaliação, próximos passos, planos de futura cooperação e certificados.

Os seus formadores



mag. Oliver Buček

Especialista em robótica VEX, RoboTech STEM Center

mag. Oliver Buček é educador VEX certificado, especialista em VEX IQ e orador em conferências internacionais. Tem um mestrado em Pedagogia, é Microsoft Innovative Educator e dirige o RoboTech STEM Center em Ptuj, na Eslovénia, onde ensina robótica e STEM e forma professores para levarem o VEX IQ às suas salas de aula.

Há doze anos que coordena projetos Erasmus+ e concluiu mais de dez que ligam escolas de toda a Europa. Intervém em conferências sobre educação na Eslovénia e no estrangeiro, nomeadamente em Portugal, Espanha, Estónia, Finlândia e Croácia. Mais recentemente, no Education Summit 2026, em Guimarães (Portugal), orientou em abril de 2026 duas oficinas práticas: uma sobre sensores de visão com IA no VEX IQ e outra sobre como introduzir o drone VEX AIR na sala de aula.

Organiza competições internacionais de VEX IQ e orienta alunos, como mentor, nas áreas STEM. Em 2024 recebeu o prémio Inženirska iskra («Faísca da Engenharia») pelo trabalho dedicado de mentoria a jovens e pela excelente promoção da robótica VEX na Eslovénia e no estrangeiro. Por três vezes viajou para o Campeonato do Mundo de Robótica VEX em Dallas (EUA) como treinador e mentor de equipas eslovenas.

Oliver acredita em aprender fazendo e usa ferramentas digitais para tornar acessíveis ideias complexas. Conduz o curso com um estilo prático e de apoio, deixando bastante espaço para perguntas e para a troca de experiências entre os participantes.



Jure Urekar

Docente convidado, biodiversidade

Jure Urekar é professor, formador de jovens e facilitador de oficinas, licenciado em pedagogia da biologia e da língua inglesa. Cofundador de várias ONG locais, é especializado em educação global, sustentabilidade e pedagogia da natureza. Trabalhou durante uma década no âmbito de projetos Erasmus antes de passar para o ensino formal, e combina as metodologias dos modelos educativos tanto não formais como formais para maximizar a eficácia do seu trabalho. Tendo colaborado em projetos de várias organizações, visitou a maior parte da Europa, orientou oficinas e organizou mobilidades em vários países da UE, permitindo que tanto jovens como animadores juvenis crescessem pessoal e profissionalmente. Usa o ambiente como uma sala de aula eficaz, que oferece muito mais do que estamos habituados a encontrar numa sala convencional. As possibilidades das atividades de observação e práticas aumentam de forma exponencial quando começamos a pensar nas possibilidades «fora da caixa». Ao combinar a parte prática com a teórica, as atividades tornam-se muito mais completas e memoráveis. Apaixonado pela natureza e ativista ambiental, Jure acredita num futuro em que natureza e tecnologia coexistam. Enquanto moldamos o mundo ao nosso gosto, não devemos esquecer quem herdará as consequências das nossas escolhas, e devemos preparar a próxima geração para avaliar criticamente e aplicar soluções tecnológicas que tragam equilíbrio e estabilidade ao ambiente.

A entidade formadora

O RoboTech STEM Center é um centro de educação em robótica e STEM em Ptuj, na Eslovénia, dirigido por Oliver Buček s.p.. O centro oferece cursos de robótica, campos de férias e oficinas para crianças, bem como formação para professores e educadores de infância. É um centro de robótica VEX certificado e membro da EdTech Slovenia.

As oficinas para professores de VEX 123, VEX AIM, VEX GO e VEX IQ realizam-se regularmente em escolas eslovenas; este curso leva a mesma abordagem prática a um grupo internacional.

Dimensão europeia

O curso reúne professores de vários países europeus. O trabalho de grupo é propositadamente misto por país, e é reservado tempo para comparar sistemas educativos, partilhar boas práticas e explorar ideias para futuras colaborações Erasmus+, como parcerias entre escolas e projetos eTwinning. O curso apoia as prioridades do Erasmus+ de transição ecológica (natureza e biodiversidade, aprendizagem ao ar livre), transformação digital, inclusão e qualidade do ensino.

Propina e condições

A propina inclui

- Materiais de formação e didáticos
- Todos os materiais de construção e experimentação para as atividades práticas
- Acesso gratuito ao VEXCode VR (funciona no navegador do seu portátil)
- Local da formação e sessão de campo no lago de Ptuj
- Pausas para café e lanches
- Certificado de frequência

Não incluído

- Alojamento
- Almoços e jantares
- Viagem até Ptuj e transportes locais
- Seguro de viagem e de saúde

Propina: 400 € por participante (curso de 5 dias). Escolas e organizações da UE com número de identificação para efeitos de IVA válido: aplica-se a autoliquidação nos termos do artigo 44.º da Diretiva IVA da UE 2006/112/CE (IVA 0%); o montante é de 400 €. Particulares e organizações sem número de identificação para efeitos de IVA: os 400 € incluem o IVA esloveno de 22%.

Como se candidatar

1 · Candidatura
Envie o formulário em linha até 11 de junho de 2027. Respondemos em poucos dias úteis.

2 · Confirmamos
Assim que haja pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início.

3 · Fatura
A sua organização recebe uma fatura. Não há pagamento em linha.

Candidatura e seleção

As vagas são atribuídas pela ordem de receção das candidaturas completas (por ordem cronológica). Não há um teste de seleção separado. Confirmamos a receção da sua candidatura por e-mail e respondemos em poucos dias úteis. Quando as vagas se esgotam, as candidaturas encerram automaticamente.

O curso é marcado como «Confirmado» assim que se candidatam pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início, para que possa reservar viagem e alojamento com tranquilidade. Pode cancelar gratuitamente até 60 dias antes do início.

Cancelamento e alterações

Cancelamento da sua parte: pode cancelar gratuitamente até 60 dias antes do início. Após a confirmação, enviamos uma fatura. A sua organização pode substituir um participante sem custos se formos informados com antecedência.

Alterações da nossa parte: se a propina, os conteúdos, as datas, o local ou o horário se alterarem de forma significativa, pode cancelar sem custos adicionais, com um pré-aviso razoável.

Se o curso não se realizar (por exemplo, por não se atingir o número mínimo de participantes), informamo-lo o mais tardar 60 dias antes do início e não paga nada; qualquer propina já paga é reembolsada na íntegra.

Força maior: em caso de acontecimentos fora do controlo de todos, como catástrofes naturais ou graves perturbações nos transportes, acordamos uma nova data ou reembolsamos a propina relativa à parte do curso que não tenha sido ministrada. As despesas de viagem ficam cobertas pelo seu próprio seguro de viagem.

Preparação antes do curso

Cerca de quatro semanas antes do curso enviamos informações práticas, um breve questionário sobre a sua experiência e os seus objetivos e a ligação para o VEXCode VR. Traga o seu portátil e o respetivo carregador. Para as sessões ao ar livre, traga chapéu, proteção solar, uma garrafa de água, calçado resistente e roupa para tempo variável; avisaremos com antecedência se for preciso mais alguma coisa.

Informações práticas

Local e acessibilidade

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia. Há estacionamento gratuito à frente do centro. Ptuj fica a cerca de 1,5 h de carro de Liubliana e a 1,5–2 h de Zagrebe e Graz. Os participantes organizam por conta própria o alojamento e a viagem; Ptuj dispõe de vários hotéis e pensões, e teremos todo o gosto em esclarecer dúvidas práticas. O centro é acessível a participantes com mobilidade reduzida: há um elevador até à sala de formação e uma casa de banho no centro. Indique-nos no formulário de candidatura quaisquer outras necessidades, para que possamos preparar o local e o programa.

A sessão de campo realiza-se no lago de Ptuj, a curta distância a pé do centro; vamos juntos a pé. As atividades ao ar livre têm uma alternativa no interior do centro em caso de mau tempo. Indique-nos no formulário de candidatura se precisa de um percurso acessível ou de outros ajustes para as sessões ao ar livre.

Contacto

Oliver Buček, responsável pelo curso

+386 70 390 664

info@robotech.si

RoboTech STEM Center
Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia

Inclusão

O curso está aberto a todos os professores, sem discriminação. Adaptamos as atividades e os materiais aos participantes com necessidades educativas especiais, bem como a necessidades alimentares e de outro tipo. Indique-nos o que precisa no formulário de candidatura.

Certificado

Cada participante recebe um certificado de frequência com o seu nome, uma breve descrição do curso e dos seus resultados de aprendizagem, as datas, o local, o nome da entidade formadora e do formador. Os resultados de aprendizagem estão redigidos de modo a que o certificado possa ser utilizado em conjunto com o Europass.

Depois do curso

No último dia, cada participante prepara um plano de implementação pessoal para a sua escola. Depois do curso mantém o acesso aos materiais partilhados e recebe sugestões para os passos seguintes, como recursos adicionais em linha, ideias para aulas ao ar livre e práticas, e formas de apresentar o curso aos colegas da sua escola.

Apoio, comentários e reclamações

Antes, durante e depois do curso pode contactar-nos em info@robotech.si; respondemos no prazo de dois dias úteis. No final do curso, cada participante preenche um formulário de avaliação anónimo e utilizamos os resultados para melhorar o curso seguinte.

Reclamações: escreva para info@robotech.si. Confirmamos a receção no prazo de três dias úteis e respondemos em 14 dias. As reclamações são tratadas com equidade e respeito, e a resposta explica o que vamos alterar.

Sobre Ptuj

Ptuj é a cidade mais antiga com registo documental na Eslovénia. Situa-se nas margens do rio Drava, no nordeste do país, numa região vinícola próxima da fronteira com a Croácia. Os romanos fundaram aqui Poetovio e a cidade velha conserva ainda um carácter medieval: ruas estreitas, um castelo sobre o rio e um centro histórico compacto, fácil de percorrer a pé.

O que ver ao fim do dia e entre sessões: o castelo de Ptuj com as suas coleções museológicas, o Monumento a Orfeu, a torre da cidade e a praça principal, o mosteiro dominicano e a adega de Ptuj, uma das mais antigas da Eslovénia. A gastronomia e os vinhos locais das colinas de Haloze e Slovenske gorice são um bom motivo para ficar para jantar. Ptuj é também conhecida pelo Kurentovanje, o seu carnaval tradicional, que se realiza em fevereiro.

Como chegar: Ptuj tem uma estação de comboios e uma estação de autocarros a curta distância a pé do centro. Maribor fica a cerca de 30 km, Graz a cerca de 100 km, Zagrebe a cerca de 100 km e Liubliana a cerca de 130 km. Os aeroportos internacionais mais próximos são Graz, Zagrebe e Liubliana. Teremos todo o gosto em ajudá-lo com as indicações de acesso e a escolha do alojamento.



Foto: Marcin Gierszner (Yonashek), Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0



Foto: Mstegar, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0

Brochura gerada em 3 de novembro de 2026 a partir da página atual do curso (https://robotech.si/pt/erasmus/hands-on-steam-in-the-classroom-low-cost-experiments-robotics-and-outdoor-science). O curso é elegível para financiamento Erasmus+ KA1; não é acreditado nem aprovado pela Comissão Europeia nem por uma Agência Nacional.



ERASMUS+ KA1 · CURSO PARA PESSOAL ESCOLAR

Programação e robótica para os mais pequenos: VEX 123 e GO para idades dos 4 aos 10 anos

Um curso Erasmus+ de cinco dias para educadores de infância e professores dos primeiros anos do 1.º ciclo: introduza a programação, as sequências e a primeira robótica a crianças dos 4 aos 10 anos com o VEX 123 e o VEX GO e leve para a sua escola atividades prontas a usar.

DATAS
19–23 de julho de 2027

LOCAL
RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia

DURAÇÃO
5 dias · 30 horas

LÍNGUA
Inglês

PROPINA DO CURSO

400 €

por participante · curso completo de 5 dias

Candidate-se em linha

Abrir o formulário de candidatura →

Candidaturas até 18 de junho de 2027. No máximo 16 participantes; o curso é confirmado assim que se inscrevem pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início. Não há pagamento em linha: a sua organização recebe uma fatura.

RoboTech, mag. Oliver Buček · ID de organização Erasmus+ E10436304 · info@robotech.si · +386 70 390 664

O curso num relance

A quem se destina

Educadores de infância, professores dos primeiros anos do 1.º ciclo e professores titulares de turma (crianças de aproximadamente 4–10 anos), assistentes de ação educativa e todos os que queiram levar as primeiras atividades de programação e robótica aos mais pequenos.

O que precisa

Não é necessária experiência em robótica nem em programação. Os participantes precisam de um conhecimento prático de inglês (aproximadamente B1) e do seu próprio computador portátil ou tablet.

Depois deste curso será capaz de

- Explicar como a robótica baseada no jogo apoia as primeiras competências matemáticas, linguísticas, científicas e sociais.
- Usar o VEX 123 e o VEX GO para conduzir atividades curtas, seguras e motivadoras de programação e construção com crianças dos 4 aos 10 anos.
- Introduzir sequências, ciclos, condições e deteção de erros (depuração), primeiro sem ecrã e depois com o VEXcode 123 e o VEXcode GO.
- Planear aulas interdisciplinares e projetos baseados em histórias e adaptá-los a diferentes idades, capacidades e necessidades educativas especiais.
- Observar e avaliar os alunos mais novos com listas de verificação simples, fotografias e portefólios.
- Criar um plano de implementação concreto para o seu próprio jardim de infância ou escola e partilhar boas práticas com colegas de outros países europeus.

O que abordamos

Programação baseada no jogo

Sequências, ciclos e deteção de erros através do jogo, das histórias e da programação tangível.

VEX 123

O robô 123, os cartões, as peças e o Coder para crianças dos 4 aos 8 anos, com e sem ecrã.

VEX GO

Construção, máquinas simples, sensores e programação por blocos para idades dos 6 aos 10 anos.

Projetos interdisciplinares

Histórias, medições e tarefas de conceção que ligam a robótica à matemática, à língua e às ciências.

Avaliação e inclusão

Observação, portefólios e adaptação das atividades a diferentes idades, capacidades e necessidades.

Intercâmbio europeu

Comparar as práticas da educação de infância e do 1.º ciclo com professores de outros países.

Como ensinamos

O curso baseia-se em aprender fazendo: aproximadamente dois terços de cada dia são trabalho prático com kits VEX 123 e VEX GO, a pares e em pequenos grupos internacionais, e um terço são breves apresentações, demonstrações e debates.

Os participantes assumem primeiro o papel da criança e depois o do professor: experimentam uma atividade, refletem com os colegas e planeiam depois como adaptá-la ao seu próprio grupo. Recebem fichas de atividades, aulas de exemplo e fichas de observação que podem usar diretamente, e os formadores dão feedback individual durante as tarefas práticas.

> Ferramentas digitais: VEXcode 123 e VEXcode GO para programar e uma pasta partilhada em linha para materiais e trabalho de grupo antes, durante e depois do curso.

Programa

30 horas de atividades de aprendizagem ao longo de 5 dias. O programa descreve as atividades previstas; os formadores podem ajustar os detalhes ao grupo.

Segunda-feira 19 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Boas-vindas, aprendizagem baseada no jogo e VEX 123

Apresentações e visita ao RoboTech STEM Center.

Porque funcionam os robôs com os mais pequenos: jogo, curiosidade e primeiros passos com sequências. Prática com o VEX 123: o robô, os cartões e as peças, a primeira programação sem ecrã e os primeiros desafios no campo de jogo da sala.

Terça-feira 20 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Programação com o VEX 123 e o VEXcode 123

Da programação tangível à programação no ecrã: programar o 123 com o Coder e depois com o ambiente simples por blocos do VEXcode 123.

Tarefas baseadas em histórias, sequências, ciclos e deteção de erros; como planear uma atividade com robôs de 20 a 30 minutos para um grupo de crianças dos 4 aos 7 anos e como gerir os kits numa sala animada.

Quarta-feira 21 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Construir e movimentar com o VEX GO

Construção com o VEX GO: estruturas, máquinas simples e mecanismos com um objetivo de conceção claro.

Primeiras tarefas de condução e movimento, medir, estimar e comparar; ligar a construção a objetivos de matemática, ciências e língua para idades dos 6 aos 10 anos.

Quinta-feira 22 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Programação e projetos STEM com o VEXcode GO

Programar robôs e sensores GO no VEXcode GO: blocos, ciclos, condições e dados simples.

Projetos interdisciplinares: um robô que conta uma história, um desafio de medição e uma tarefa de conceção em equipa. Adaptar a mesma atividade a diferentes idades, capacidades e necessidades educativas especiais.

Sexta-feira 23 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Avaliação, planos de implementação e certificados

Observar e avaliar os alunos mais novos: listas de verificação, fotografias, portefólios e feedback adequados à educação de infância e aos primeiros anos do 1.º ciclo.

Cada participante apresenta uma atividade da semana e prepara um plano de implementação pessoal para o seu jardim de infância ou escola. Avaliação, próximos passos, planos de futura cooperação e certificados.

Os seus formadores



mag. Oliver Buček

Especialista em robótica VEX, RoboTech STEM Center

mag. Oliver Buček é educador VEX certificado, especialista em VEX IQ e orador em conferências internacionais. Tem um mestrado em Pedagogia, é Microsoft Innovative Educator e dirige o RoboTech STEM Center em Ptuj, na Eslovénia, onde ensina robótica e STEM e forma professores para levarem o VEX IQ às suas salas de aula.

Há doze anos que coordena projetos Erasmus+ e concluiu mais de dez que ligam escolas de toda a Europa. Intervém em conferências sobre educação na Eslovénia e no estrangeiro, nomeadamente em Portugal, Espanha, Estónia, Finlândia e Croácia. Mais recentemente, no Education Summit 2026, em Guimarães (Portugal), orientou em abril de 2026 duas oficinas práticas: uma sobre sensores de visão com IA no VEX IQ e outra sobre como introduzir o drone VEX AIR na sala de aula.

Organiza competições internacionais de VEX IQ e orienta alunos, como mentor, nas áreas STEM. Em 2024 recebeu o prémio Inženirska iskra («Faísca da Engenharia») pelo trabalho dedicado de mentoria a jovens e pela excelente promoção da robótica VEX na Eslovénia e no estrangeiro. Por três vezes viajou para o Campeonato do Mundo de Robótica VEX em Dallas (EUA) como treinador e mentor de equipas eslovenas.

Oliver acredita em aprender fazendo e usa ferramentas digitais para tornar acessíveis ideias complexas. Conduz o curso com um estilo prático e de apoio, deixando bastante espaço para perguntas e para a troca de experiências entre os participantes.

A entidade formadora

O RoboTech STEM Center é um centro de educação em robótica e STEM em Ptuj, na Eslovénia, dirigido por mag. Oliver Buček. O centro oferece cursos de robótica, campos de férias e oficinas para crianças, bem como formação para professores e educadores de infância. É um centro de robótica VEX certificado e membro da EdTech Slovenia.

As oficinas para professores de VEX 123, VEX AIM, VEX GO e VEX IQ realizam-se regularmente em escolas eslovenas; este curso leva a mesma abordagem prática a um grupo internacional.

Dimensão europeia

O curso reúne professores da educação de infância e do 1.º ciclo de vários países europeus. O trabalho de grupo é propositadamente misto por país, e é reservado tempo para comparar os currículos e as práticas de aprendizagem na primeira infância e para explorar ideias de futuras colaborações Erasmus+, como parcerias entre escolas e projetos eTwinning. O curso apoia as prioridades do Erasmus+ de transformação digital, inclusão e qualidade do ensino.

Propina e condições

A propina inclui

- Materiais de formação e didáticos
- Utilização do equipamento VEX 123 e VEX GO durante o curso
- Local da formação
- Pausas para café e lanches
- Certificado de frequência

Não incluído

- Alojamento
- Almoços e jantares
- Viagem até Ptuj e transportes locais
- Seguro de viagem e de saúde

Propina: 400 € por participante (curso de 5 dias). Escolas e organizações da UE com número de identificação para efeitos de IVA válido: aplica-se a autoliquidação nos termos do artigo 44.º da Diretiva IVA da UE 2006/112/CE (IVA 0%); o montante é de 400 €. Particulares e organizações sem número de identificação para efeitos de IVA: os 400 € incluem o IVA esloveno de 22%.

Como se candidatar

1 · Candidatura
Envie o formulário em linha até 18 de junho de 2027. Respondemos em poucos dias úteis.

2 · Confirmamos
Assim que haja pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início.

3 · Fatura
A sua organização recebe uma fatura. Não há pagamento em linha.

Candidatura e seleção

As vagas são atribuídas pela ordem de receção das candidaturas completas (por ordem cronológica). Não há um teste de seleção separado. Confirmamos a receção da sua candidatura por e-mail e respondemos em poucos dias úteis. Quando as vagas se esgotam, as candidaturas encerram automaticamente.

O curso é marcado como «Confirmado» assim que se candidatam pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início, para que possa reservar viagem e alojamento com tranquilidade. Pode cancelar gratuitamente até 60 dias antes do início.

Cancelamento e alterações

Cancelamento da sua parte: pode cancelar gratuitamente até 60 dias antes do início. Após a confirmação, enviamos uma fatura. A sua organização pode substituir um participante sem custos se formos informados com antecedência.

Alterações da nossa parte: se a propina, os conteúdos, as datas, o local ou o horário se alterarem de forma significativa, pode cancelar sem custos adicionais, com um pré-aviso razoável.

Se o curso não se realizar (por exemplo, por não se atingir o número mínimo de participantes), informamo-lo o mais tardar 60 dias antes do início e não paga nada; qualquer propina já paga é reembolsada na íntegra.

Força maior: em caso de acontecimentos fora do controlo de todos, como catástrofes naturais ou graves perturbações nos transportes, acordamos uma nova data ou reembolsamos a propina relativa à parte do curso que não tenha sido ministrada. As despesas de viagem ficam cobertas pelo seu próprio seguro de viagem.

Preparação antes do curso

Cerca de quatro semanas antes do curso enviamos informações práticas, um breve questionário sobre a sua experiência e os seus objetivos e instruções para abrir o VEXcode 123 e o VEXcode GO no seu dispositivo. Traga o seu portátil ou tablet e o respetivo carregador.

Informações práticas

Local e acessibilidade

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia. Há estacionamento gratuito à frente do centro. Ptuj fica a cerca de 1,5 h de carro de Liubliana e a 1,5–2 h de Zagrebe e Graz. Os participantes organizam por conta própria o alojamento e a viagem; Ptuj dispõe de vários hotéis e pensões, e teremos todo o gosto em esclarecer dúvidas práticas. O centro é acessível a participantes com mobilidade reduzida: há um elevador até à sala de formação e uma casa de banho no centro. Indique-nos no formulário de candidatura quaisquer outras necessidades, para que possamos preparar o local e o programa.

Contacto

Oliver Buček, responsável pelo curso

+386 70 390 664

info@robotech.si

RoboTech STEM Center
Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia

Inclusão

O curso está aberto a todos os professores, sem discriminação. Adaptamos as atividades e os materiais aos participantes com necessidades educativas especiais, bem como a necessidades alimentares e de outro tipo. Indique-nos o que precisa no formulário de candidatura.

Certificado

Cada participante recebe um certificado de frequência com o seu nome, uma breve descrição do curso e dos seus resultados de aprendizagem, as datas, o local, o nome da entidade formadora e do formador. Os resultados de aprendizagem estão redigidos de modo a que o certificado possa ser utilizado em conjunto com o Europass.

Depois do curso

No último dia, cada participante prepara um plano de implementação pessoal para o seu jardim de infância ou escola. Depois do curso mantém o acesso aos materiais partilhados e recebe sugestões para os passos seguintes, como ideias de atividades adicionais, formas de criar um cantinho de robótica e formas de apresentar o curso aos colegas.

Apoio, comentários e reclamações

Antes, durante e depois do curso pode contactar-nos em info@robotech.si; respondemos no prazo de dois dias úteis. No final do curso, cada participante preenche um formulário de avaliação anónimo e utilizamos os resultados para melhorar o curso seguinte.

Reclamações: escreva para info@robotech.si. Confirmamos a receção no prazo de três dias úteis e respondemos em 14 dias. As reclamações são tratadas com equidade e respeito, e a resposta explica o que vamos alterar.

Sobre Ptuj

Ptuj é a cidade mais antiga com registo documental na Eslovénia. Situa-se nas margens do rio Drava, no nordeste do país, numa região vinícola próxima da fronteira com a Croácia. Os romanos fundaram aqui Poetovio e a cidade velha conserva ainda um carácter medieval: ruas estreitas, um castelo sobre o rio e um centro histórico compacto, fácil de percorrer a pé.

O que ver ao fim do dia e entre sessões: o castelo de Ptuj com as suas coleções museológicas, o Monumento a Orfeu, a torre da cidade e a praça principal, o mosteiro dominicano e a adega de Ptuj, uma das mais antigas da Eslovénia. A gastronomia e os vinhos locais das colinas de Haloze e Slovenske gorice são um bom motivo para ficar para jantar. Ptuj é também conhecida pelo Kurentovanje, o seu carnaval tradicional, que se realiza em fevereiro.

Como chegar: Ptuj tem uma estação de comboios e uma estação de autocarros a curta distância a pé do centro. Maribor fica a cerca de 30 km, Graz a cerca de 100 km, Zagrebe a cerca de 100 km e Liubliana a cerca de 130 km. Os aeroportos internacionais mais próximos são Graz, Zagrebe e Liubliana. Teremos todo o gosto em ajudá-lo com as indicações de acesso e a escolha do alojamento.



Foto: Marcin Gierszner (Yonashek), Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0



Foto: Mstegar, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0

Brochura gerada em 3 de novembro de 2026 a partir da página atual do curso (https://robotech.si/pt/erasmus/coding-and-robotics-for-the-youngest-vex-123-and-go-for-ages-4-10). O curso é elegível para financiamento Erasmus+ KA1; não é acreditado nem aprovado pela Comissão Europeia nem por uma Agência Nacional.



ERASMUS+ KA1 · CURSO PARA PESSOAL ESCOLAR

Ensinar com IA: ferramentas práticas e ética para professores

Um curso Erasmus+ de cinco dias para professores de todas as disciplinas: use ferramentas de IA para planear aulas e poupar tempo, ensine os alunos a usar a IA com espírito crítico e conheça a ética, a privacidade e as regras que toda a escola deve conhecer.

DATAS
26–30 de julho de 2027

LOCAL
RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia

DURAÇÃO
5 dias · 30 horas

LÍNGUA
Inglês

PROPINA DO CURSO

400 €

por participante · curso completo de 5 dias

Candidate-se em linha

Abrir o formulário de candidatura →

Candidaturas até 25 de junho de 2027. No máximo 16 participantes; o curso é confirmado assim que se inscrevem pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início. Não há pagamento em linha: a sua organização recebe uma fatura.

RoboTech, mag. Oliver Buček · ID de organização Erasmus+ E10436304 · info@robotech.si · +386 70 390 664

O curso num relance

A quem se destina

Professores de todas as disciplinas do ensino básico e secundário (alunos de aproximadamente 8–18 anos), dirigentes escolares e pessoal escolar que queiram usar a IA com confiança, de forma segura e responsável.

O que precisa

Não são necessários conhecimentos técnicos. Os participantes precisam de um conhecimento prático de inglês (aproximadamente B1) e do seu próprio computador portátil. Usamos ferramentas de acesso gratuito, por isso não são necessárias contas pagas.

Depois deste curso será capaz de

- Explicar em termos simples como funciona a IA generativa, o que pode e o que não pode fazer e porque é preciso verificar as suas respostas.
- Usar ferramentas de IA para planear aulas, diferenciar tarefas e preparar materiais e avaliações, verificando e adaptando os resultados ao seu currículo.
- Conceber atividades de sala de aula que desenvolvam a literacia em IA e o pensamento crítico dos alunos.
- Aplicar os fundamentos da proteção de dados (RGPD), dos direitos de autor, dos enviesamentos e do Regulamento da UE sobre IA (AI Act) ao usar a IA na escola.
- Avaliar com equidade o trabalho dos alunos quando a IA está disponível e redigir uma breve política de IA para a sala de aula ou a escola.
- Criar um plano de implementação concreto para a sua própria escola e partilhar boas práticas com colegas de outros países europeus.

O que abordamos

Compreender a IA

Como funciona a IA generativa, os seus pontos fortes e limites, e porque às vezes se engana.

IA para planear e criar materiais

Prompts, planeamento de aulas, diferenciação, rubricas e uma biblioteca pessoal de prompts.

IA com os alunos

Tarefas que desenvolvem a literacia em IA, a verificação de factos e o pensamento crítico em diferentes idades.

Ética, privacidade e regras

RGPD, direitos de autor, enviesamentos, bem-estar e Regulamento da UE sobre IA na prática escolar.

Avaliação e integridade académica

Tarefas baseadas no processo e utilização transparente da IA nos trabalhos dos alunos.

Intercâmbio europeu

Comparar políticas e práticas escolares com professores de outros países.

Como ensinamos

O curso baseia-se em aprender fazendo: aproximadamente dois terços de cada dia são trabalho prático com ferramentas de IA, a pares e em pequenos grupos internacionais, e um terço são breves apresentações, demonstrações e debates.

Cada bloco segue o mesmo ciclo: experimentar a ferramenta numa tarefa de ensino real, verificar e melhorar o resultado com os colegas, debater os riscos e planear depois como a usar com os seus alunos. Os participantes recebem exemplos de prompts, modelos de aula e um

modelo de política que podem usar diretamente, e os formadores dão feedback individual durante as tarefas práticas.

Ferramentas digitais: assistentes de IA e ferramentas de imagem de livre acesso e uma pasta partilhada em linha para materiais e trabalho de grupo antes, durante e depois do curso. As ferramentas mudam depressa, por isso concentramo-nos em métodos que funcionam com qualquer uma delas.

Programa

30 horas de atividades de aprendizagem ao longo de 5 dias. O programa descreve as atividades previstas; os formadores podem ajustar os detalhes ao grupo.

Segunda-feira 26 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Boas-vindas e compreender a IA

Apresentações e visita ao RoboTech STEM Center.

O que é e o que não é a IA generativa: como funcionam os modelos de linguagem e de imagem a um nível que os professores conseguem explicar aos alunos, o que fazem bem, onde falham e porque às vezes inventam factos. Primeiras tarefas práticas com assistentes de conversação e um conjunto partilhado de técnicas de prompts.

Terça-feira 27 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

IA para planear e criar materiais didáticos

Usar a IA como assistente de planeamento: ideias para aulas, tarefas diferenciadas, rubricas, questionários e fichas de trabalho em vários níveis de dificuldade.

Verificação crítica do que a IA gera, adaptação ao seu currículo e à sua língua e criação de uma biblioteca pessoal de prompts. Oficina prática: cada participante prepara uma aula que poderá usar no regresso.

Quarta-feira 28 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

A IA na sala de aula com os alunos

Atividades em que os alunos trabalham com a IA: investigar respostas, comparar fontes, verificar factos e criar com ferramentas de imagem.

Conceção de tarefas que desenvolvem a literacia em IA e o pensamento crítico em vez do copiar e colar; utilização adequada a cada idade e gestão da sala de aula. Um olhar prático sobre a IA que vê: o reconhecimento de imagens e a visão com IA como forma de explicar como as máquinas aprendem.

Quinta-feira 29 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Ética, privacidade e regras

Utilização responsável: dados pessoais e RGPD na prática, o que nunca colar numa ferramenta, enviesamentos, transparência, direitos de autor e bem-estar dos alunos.

O Regulamento da UE sobre IA e as políticas escolares em poucas palavras, integridade académica e avaliação na era da IA, e como redigir em conjunto uma breve política de IA para a sala de aula ou a escola.

Sexta-feira 30 de julho de 2027

09:00–16:00 (almoço 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAGEM

Avaliação, planos de implementação e certificados

Avaliar os trabalhos quando os alunos podem usar a IA: tarefas baseadas no processo, explicações orais e declarações transparentes da utilização da IA.

Cada participante apresenta uma ideia de aula ou de política da semana e prepara um plano de implementação pessoal para a sua escola. Avaliação, próximos passos, planos de futura cooperação e certificados.

Os seus formadores



mag. Oliver Buček

Especialista em robótica VEX, RoboTech STEM Center

mag. Oliver Buček é educador VEX certificado, especialista em VEX IQ e orador em conferências internacionais. Tem um mestrado em Pedagogia, é Microsoft Innovative Educator e dirige o RoboTech STEM Center em Ptuj, na Eslovénia, onde ensina robótica e STEM e forma professores para levarem o VEX IQ às suas salas de aula.

Há doze anos que coordena projetos Erasmus+ e concluiu mais de dez que ligam escolas de toda a Europa. Intervém em conferências sobre educação na Eslovénia e no estrangeiro, nomeadamente em Portugal, Espanha, Estónia, Finlândia e Croácia. Mais recentemente, no Education Summit 2026, em Guimarães (Portugal), orientou em abril de 2026 duas oficinas práticas: uma sobre sensores de visão com IA no VEX IQ e outra sobre como introduzir o drone VEX AIR na sala de aula.

Organiza competições internacionais de VEX IQ e orienta alunos, como mentor, nas áreas STEM. Em 2024 recebeu o prémio Inženirska iskra («Faísca da Engenharia») pelo trabalho dedicado de mentoria a jovens e pela excelente promoção da robótica VEX na Eslovénia e no estrangeiro. Por três vezes viajou para o Campeonato do Mundo de Robótica VEX em Dallas (EUA) como treinador e mentor de equipas eslovenas.

Oliver acredita em aprender fazendo e usa ferramentas digitais para tornar acessíveis ideias complexas. Conduz o curso com um estilo prático e de apoio, deixando bastante espaço para perguntas e para a troca de experiências entre os participantes.

A entidade formadora

O RoboTech STEM Center é um centro de educação em robótica e STEM em Ptuj, na Eslovénia, dirigido por mag. Oliver Buček. O centro oferece cursos de robótica, campos de férias e oficinas para crianças, bem como formação para professores e educadores de infância. É um centro de robótica VEX certificado e membro da EdTech Slovenia.

As oficinas para professores de VEX 123, VEX AIM, VEX GO e VEX IQ realizam-se regularmente em escolas eslovenas; este curso leva a mesma abordagem prática a um grupo internacional.

Dimensão europeia

O curso reúne professores de vários países europeus. O trabalho de grupo é propositadamente misto por país, e é reservado tempo para comparar as orientações nacionais sobre a IA nas escolas, partilhar boas práticas e explorar ideias para futuras colaborações Erasmus+, como parcerias entre escolas e projetos eTwinning. O curso apoia as prioridades do Erasmus+ de transformação digital, inclusão e qualidade do ensino.

Propina e condições

A propina inclui

- Materiais de formação e didáticos, biblioteca de prompts e modelo de política
- Acesso às ferramentas utilizadas no curso durante a formação
- Local da formação
- Pausas para café e lanches
- Certificado de frequência

Não incluído

- Alojamento
- Almoços e jantares
- Viagem até Ptuj e transportes locais
- Seguro de viagem e de saúde

Propina: 400 € por participante (curso de 5 dias). Escolas e organizações da UE com número de identificação para efeitos de IVA válido: aplica-se a autoliquidação nos termos do artigo 44.º da Diretiva IVA da UE 2006/112/CE (IVA 0%); o montante é de 400 €. Particulares e organizações sem número de identificação para efeitos de IVA: os 400 € incluem o IVA esloveno de 22%.

Como se candidatar

1 · Candidatura
Envie o formulário em linha até 25 de junho de 2027. Respondemos em poucos dias úteis.

2 · Confirmamos
Assim que haja pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início.

3 · Fatura
A sua organização recebe uma fatura. Não há pagamento em linha.

Candidatura e seleção

As vagas são atribuídas pela ordem de receção das candidaturas completas (por ordem cronológica). Não há um teste de seleção separado. Confirmamos a receção da sua candidatura por e-mail e respondemos em poucos dias úteis. Quando as vagas se esgotam, as candidaturas encerram automaticamente.

O curso é marcado como «Confirmado» assim que se candidatam pelo menos 6 participantes e, o mais tardar, 60 dias antes do início, para que possa reservar viagem e alojamento com tranquilidade. Pode cancelar gratuitamente até 60 dias antes do início.

Cancelamento e alterações

Cancelamento da sua parte: pode cancelar gratuitamente até 60 dias antes do início. Após a confirmação, enviamos uma fatura. A sua organização pode substituir um participante sem custos se formos informados com antecedência.

Alterações da nossa parte: se a propina, os conteúdos, as datas, o local ou o horário se alterarem de forma significativa, pode cancelar sem custos adicionais, com um pré-aviso razoável.

Se o curso não se realizar (por exemplo, por não se atingir o número mínimo de participantes), informamo-lo o mais tardar 60 dias antes do início e não paga nada; qualquer propina já paga é reembolsada na íntegra.

Força maior: em caso de acontecimentos fora do controlo de todos, como catástrofes naturais ou graves perturbações nos transportes, acordamos uma nova data ou reembolsamos a propina relativa à parte do curso que não tenha sido ministrada. As despesas de viagem ficam cobertas pelo seu próprio seguro de viagem.

Preparação antes do curso

Cerca de quatro semanas antes do curso enviamos informações práticas, um breve questionário sobre a sua experiência e os seus objetivos e uma lista das ferramentas que vamos usar, para que possa abrir antecipadamente as contas gratuitas. Traga o seu portátil e o respetivo carregador, e algumas aulas ou temas em que gostaria de trabalhar.

Informações práticas

Local e acessibilidade

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovénia. Há estacionamento gratuito à frente do centro. Ptuj fica a cerca de 1,5 h de carro de Liubliana e a 1,5–2 h de Zagrebe e Graz. Os participantes organizam por conta própria o alojamento e a viagem; Ptuj dispõe de vários hotéis e pensões, e teremos todo o gosto em esclarecer dúvidas práticas. O centro é acessível a participantes com mobilidade reduzida: há um elevador até à sala de formação e uma casa de banho no centro. Indique-nos no formulário de candidatura quaisquer outras necessidades, para que possamos preparar o local e o programa.

Contacto

Oliver Buček, responsável pelo curso

+386 70 390 664

info@robotech.si

RoboTech STEM Center
Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia

Inclusão

O curso está aberto a todos os professores, sem discriminação. Adaptamos as atividades e os materiais aos participantes com necessidades educativas especiais, bem como a necessidades alimentares e de outro tipo. Indique-nos o que precisa no formulário de candidatura.

Certificado

Cada participante recebe um certificado de frequência com o seu nome, uma breve descrição do curso e dos seus resultados de aprendizagem, as datas, o local, o nome da entidade formadora e do formador. Os resultados de aprendizagem estão redigidos de modo a que o certificado possa ser utilizado em conjunto com o Europass.

Depois do curso

No último dia, cada participante prepara um plano de implementação pessoal para a sua escola. Depois do curso mantém o acesso aos materiais partilhados e recebe sugestões para os passos seguintes, como listas atualizadas de ferramentas, ideias para a formação do pessoal e formas de apresentar o curso aos colegas da sua escola.

Apoio, comentários e reclamações

Antes, durante e depois do curso pode contactar-nos em info@robotech.si; respondemos no prazo de dois dias úteis. No final do curso, cada participante preenche um formulário de avaliação anónimo e utilizamos os resultados para melhorar o curso seguinte.

Reclamações: escreva para info@robotech.si. Confirmamos a receção no prazo de três dias úteis e respondemos em 14 dias. As reclamações são tratadas com equidade e respeito, e a resposta explica o que vamos alterar.

Sobre Ptuj

Ptuj é a cidade mais antiga com registo documental na Eslovénia. Situa-se nas margens do rio Drava, no nordeste do país, numa região vinícola próxima da fronteira com a Croácia. Os romanos fundaram aqui Poetovio e a cidade velha conserva ainda um carácter medieval: ruas estreitas, um castelo sobre o rio e um centro histórico compacto, fácil de percorrer a pé.

O que ver ao fim do dia e entre sessões: o castelo de Ptuj com as suas coleções museológicas, o Monumento a Orfeu, a torre da cidade e a praça principal, o mosteiro dominicano e a adega de Ptuj, uma das mais antigas da Eslovénia. A gastronomia e os vinhos locais das colinas de Haloze e Slovenske gorice são um bom motivo para ficar para jantar. Ptuj é também conhecida pelo Kurentovanje, o seu carnaval tradicional, que se realiza em fevereiro.

Como chegar: Ptuj tem uma estação de comboios e uma estação de autocarros a curta distância a pé do centro. Maribor fica a cerca de 30 km, Graz a cerca de 100 km, Zagrebe a cerca de 100 km e Liubliana a cerca de 130 km. Os aeroportos internacionais mais próximos são Graz, Zagrebe e Liubliana. Teremos todo o gosto em ajudá-lo com as indicações de acesso e a escolha do alojamento.



Foto: Marcin Gierszner (Yonashek), Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0



Foto: Mstegar, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0

Brochura gerada em 3 de novembro de 2026 a partir da página atual do curso (https://robotech.si/pt/erasmus/teaching-with-ai-practical-tools-and-ethics-for-teachers). O curso é elegível para financiamento Erasmus+ KA1; não é acreditado nem aprovado pela Comissão Europeia nem por uma Agência Nacional.