

ERASMUS+ KA1 · CORSO PER IL PERSONALE SCOLASTICO

Coding e robotica per i più piccoli: VEX 123 e GO per bambini da 4 a 10 anni

Un corso Erasmus+ di cinque giorni per insegnanti della scuola dell'infanzia e dei primi anni della primaria: introduci coding, sequenze e prima robotica a bambini da 4 a 10 anni con VEX 123 e VEX GO e porta nella tua realtà attività pronte all'uso.

DATE	SEDE	DURATA	LINGUA
19–23 luglio 2027	RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia	5 giorni · 30 ore	Inglese

QUOTA DEL CORSO

400 €

a partecipante · intero corso di 5 giorni

Candidati online

Apri il modulo di candidatura →

Candidature entro il 18 giugno 2027. Al massimo 16 partecipanti; il corso viene confermato non appena si sono candidati almeno 6 partecipanti e, al più tardi, 60 giorni prima dell'inizio. Non c'è pagamento online: la tua organizzazione riceve una fattura.

RoboTech, mag. Oliver Buček · ID organizzazione Erasmus+ E10436304 · info@robotech.si · +386 70 390 664

Il corso in sintesi

A chi è rivolto

Educatori della scuola dell'infanzia, insegnanti dei primi anni della primaria e insegnanti di classe (bambini di circa 4–10 anni), assistenti all'insegnamento e chiunque voglia portare le prime attività di coding e robotica ai più piccoli.

Che cosa serve

Non è richiesta alcuna esperienza di robotica o di programmazione. I partecipanti devono avere una conoscenza pratica dell'inglese (circa B1) e un proprio portatile o tablet.

Dopo questo corso sarai in grado di

- Spiegare come la robotica basata sul gioco sostiene le prime competenze matematiche, linguistiche, scientifiche e sociali.
- Usare VEX 123 e VEX GO per condurre attività brevi, sicure e coinvolgenti di coding e costruzione con bambini da 4 a 10 anni.
- Introdurre sequenze, cicli, condizioni e correzione degli errori (debugging), prima senza schermo e poi con VEXcode 123 e VEXcode GO.
- Pianificare lezioni interdisciplinari e progetti basati su storie e adattarli a età, abilità e bisogni educativi speciali diversi.
- Osservare e valutare i più piccoli con semplici liste di controllo, fotografie e portfolio.
- Creare un piano di attuazione concreto per la propria scuola dell'infanzia o scuola e condividere le buone pratiche con colleghi di altri Paesi europei.

Che cosa tratteremo

Coding basato sul gioco

Sequenze, cicli e correzione degli errori attraverso il gioco, le storie e la programmazione tangibile.

VEX 123

Il robot 123, le carte, le tessere e il Coder per bambini da 4 a 8 anni, con e senza schermo.

VEX GO

Costruzione, macchine semplici, sensori e programmazione a blocchi per bambini da 6 a 10 anni.

Progetti interdisciplinari

Storie, misurazioni e compiti di progettazione che collegano la robotica a matematica, lingua e scienze.

Valutazione e inclusione

Osservazione, portfolio e adattamento delle attività a età, abilità ed esigenze diverse.

Scambio europeo

Confrontare le pratiche della prima infanzia e della primaria con insegnanti di altri Paesi.

Come insegniamo

Il corso si basa sull'imparare facendo: circa due terzi di ogni giornata sono lavoro pratico con i kit VEX 123 e VEX GO, in coppia e in piccoli gruppi internazionali, e un terzo è costituito da brevi interventi, dimostrazioni e discussioni.

I partecipanti assumono prima il ruolo del bambino, poi quello dell'insegnante: provano un'attività, riflettono con i colleghi, poi pianificano come adattarla al proprio gruppo. Ricevono schede di attività, lezioni di esempio e schede di osservazione da usare direttamente, e i formatori danno un feedback individuale durante le attività pratiche.

Strumenti digitali: VEXcode 123 e VEXcode GO per la programmazione e una cartella online condivisa per materiali e lavoro di gruppo prima, durante e dopo il corso.

Programma

30 ore di attività di apprendimento in 5 giorni. Il programma descrive le attività previste; i formatori possono adattare i dettagli al gruppo.

Lunedì 19 luglio 2027

09:00–16:00 (pranzo 12:30–13:30)

6 H DI APPRENDIMENTO

Benvenuto, apprendimento basato sul gioco e VEX 123

Presentazioni e visita del RoboTech STEM Center.

Perché i robot funzionano con i più piccoli: gioco, curiosità e primi passi nelle sequenze. Pratica con VEX 123: il robot, le carte e le tessere, i primi passi di coding senza schermo e le prime sfide sul campo di gioco in classe.

Martedì 20 luglio 2027

09:00–16:00 (pranzo 12:30–13:30)

6 H DI APPRENDIMENTO

Coding con VEX 123 e VEXcode 123

Dalla programmazione tangibile alla programmazione su schermo: programmare 123 con il Coder e poi con l'ambiente semplice a blocchi di VEXcode 123.

Compiti basati su storie, sequenze, cicli e correzione degli errori; come pianificare un'attività con il robot di 20–30 minuti per un gruppo di bambini da 4 a 7 anni e come gestire i kit in una classe vivace.

Mercoledì 21 luglio 2027

09:00–16:00 (pranzo 12:30–13:30)

6 H DI APPRENDIMENTO

Costruire e muoversi con VEX GO

Costruire con VEX GO: strutture, macchine semplici e meccanismi con un chiaro obiettivo di progettazione.

Primi compiti di guida e movimento, misurare, stimare e confrontare; collegare la costruzione agli obiettivi di matematica, scienze e lingua per bambini da 6 a 10 anni.

Giovedì 22 luglio 2027

09:00–16:00 (pranzo 12:30–13:30)

6 H DI APPRENDIMENTO

Coding e progetti STEM con VEXcode GO

Programmare robot e sensori GO in VEXcode GO: blocchi, cicli, condizioni e semplici dati.

Progetti interdisciplinari: un robot che racconta una storia, una sfida di misurazione e un compito di progettazione in squadra. Adattare la stessa attività a età, abilità e bisogni educativi speciali diversi.

Venerdì 23 luglio 2027

09:00–16:00 (pranzo 12:30–13:30)

6 H DI APPRENDIMENTO

Valutazione, piani di attuazione e attestati

Osservare e valutare i più piccoli: liste di controllo, fotografie, portfolio e feedback adatti alla prima infanzia e ai primi anni della primaria.

Ogni partecipante presenta un'attività della settimana e prepara un piano di attuazione personale per la propria scuola dell'infanzia o scuola. Valutazione, prossimi passi, piani per future collaborazioni e attestati.

I tuoi formatori



mag. Oliver Buček

Esperto di robotica VEX, RoboTech STEM Center

mag. Oliver Buček è Educatore VEX certificato, specialista VEX IQ e relatore a conferenze internazionali. Ha un master in pedagogia, è Microsoft Innovative Educator e dirige il RoboTech STEM Center di Ptuj, in Slovenia, dove insegna robotica e STEM e forma gli insegnanti a portare VEX IQ nelle loro classi.

Da dodici anni coordina progetti Erasmus+ e ne ha completati più di dieci che collegano scuole di tutta Europa. Interviene a conferenze sull'istruzione in Slovenia e all'estero, tra cui in Portogallo, Spagna, Estonia, Finlandia e Croazia. Più recentemente, all'Education Summit 2026 di Guimarães, in Portogallo, ha tenuto ad aprile 2026 due laboratori pratici: uno sui sensori di visione AI in VEX IQ e uno sull'introduzione del drone VEX AIR in classe.

Organizza competizioni internazionali VEX IQ e fa da mentore agli studenti nelle discipline STEM. Nel 2024 ha ricevuto il premio Inženirska iskra (Scintilla dell'ingegneria) per il costante impegno nel mentoring dei giovani e per l'eccellente promozione della robotica VEX in Slovenia e all'estero. Tre volte si è recato ai campionati mondiali di robotica VEX a Dallas, negli Stati Uniti, come allenatore e mentore di squadre slovene.

Oliver crede nell'imparare facendo e usa strumenti digitali per rendere accessibili idee complesse. Conduce il corso con uno stile pratico e di supporto, lasciando ampio spazio alle domande e allo scambio tra i partecipanti.

L'ente formativo

RoboTech STEM Center è un centro di educazione alla robotica e alle STEM a Ptuj, in Slovenia, gestito da mag. Oliver Buček. Il centro offre corsi di robotica, campus vacanze e laboratori per bambini, oltre a formazione per insegnanti e per educatori della scuola dell'infanzia. È un centro di robotica VEX certificato e membro di EdTech Slovenia.

I laboratori per insegnanti su VEX 123, VEX AIM, VEX GO e VEX IQ si svolgono regolarmente per le scuole slovene; questo corso porta lo stesso approccio pratico a un gruppo internazionale.

Dimensione europea

Il corso riunisce insegnanti della prima infanzia e della primaria di diversi Paesi europei. Il lavoro di gruppo è volutamente misto per Paese e viene riservato del tempo per confrontare i programmi e le pratiche di apprendimento nella prima infanzia ed esplorare idee per future collaborazioni Erasmus+, come partenariati tra scuole e progetti eTwinning. Il corso sostiene le priorità Erasmus+ della trasformazione digitale, dell'inclusione e della qualità dell'insegnamento.

Quota e condizioni

La quota include

- Materiali didattici e formativi
- Uso delle attrezzature VEX 123 e VEX GO durante il corso
- Sede della formazione
- Pause caffè e rinfreschi
- Attestato di frequenza

Non incluso

- Alloggio
- Pranzi e cene
- Viaggio fino a Ptuj e trasporti locali
- Assicurazione di viaggio e sanitaria

Quota: €400 a partecipante (corso di 5 giorni). Scuole e organizzazioni dell'UE con un numero di identificazione IVA valido: si applica l'inversione contabile ai sensi dell'articolo 44 della Direttiva IVA dell'UE 2006/112/CE (IVA 0%); l'importo è €400. Privati e organizzazioni senza numero di identificazione IVA: i €400 comprendono l'IVA slovena del 22%.

Come candidarsi

1 · Candidatura
Invia il modulo online entro il 18 giugno 2027. Rispondiamo entro pochi giorni lavorativi.

2 · Confermiamo
Non appena ci sono almeno 6 partecipanti e, al più tardi, 60 giorni prima dell'inizio.

3 · Fattura
La tua organizzazione riceve una fattura. Non c'è pagamento online.

Candidatura e selezione

I posti vengono assegnati in ordine di arrivo delle candidature complete (in ordine cronologico). Non c'è un test di selezione separato. Confermiamo la ricezione della candidatura via e-mail e rispondiamo entro pochi giorni lavorativi. Quando tutti i posti sono occupati, le candidature si chiudono automaticamente.

Il corso viene contrassegnato come «Confermato» non appena si sono candidati almeno 6 partecipanti e, al più tardi, 60 giorni prima dell'inizio, così puoi prenotare viaggio e alloggio con tranquillità. Puoi annullare gratuitamente fino a 60 giorni prima dell'inizio.

Cancellazione e modifiche

Cancellazione da parte tua: puoi annullare gratuitamente fino a 60 giorni prima dell'inizio. Dopo la conferma inviamo una fattura. La tua organizzazione può sostituire un partecipante senza costi se ne siamo informati in anticipo.

Modifiche da parte nostra: se la quota, i contenuti, le date, la sede o il calendario cambiano in modo significativo, puoi annullare senza costi aggiuntivi con un ragionevole preavviso.

Se il corso non si svolge (per esempio perché non viene raggiunto il numero minimo di partecipanti) ti informiamo al più tardi 60 giorni prima dell'inizio e non paghi nulla; l'eventuale quota già versata viene rimborsata per intero.

Forza maggiore: in caso di eventi indipendenti dalla volontà di tutti, come calamità naturali o gravi interruzioni dei trasporti, concordiamo una nuova data o rimborsiamo la quota per la parte di corso che non si è svolta. Le spese di viaggio sono coperte dalla tua assicurazione di viaggio.

Preparazione prima del corso

Circa quattro settimane prima del corso inviamo informazioni pratiche, un breve questionario sulla tua esperienza e sui tuoi obiettivi e le istruzioni per aprire VEXcode 123 e VEXcode GO sul tuo dispositivo. Porta con te il tuo portatile o tablet e il caricabatterie.

Informazioni pratiche

Sede e accesso

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia. Davanti al centro c'è un parcheggio gratuito. Ptuj dista circa 1,5 ore di auto da Lubiana e 1,5–2 ore da Zagabria e Graz. I partecipanti organizzano autonomamente alloggio e viaggio; a Ptuj ci sono diversi hotel e pensioni e siamo lieti di rispondere a domande pratiche. Il centro è accessibile ai partecipanti con mobilità ridotta: c'è un ascensore fino all'aula di formazione e un bagno nel centro. Indicaci nel modulo di candidatura eventuali ulteriori esigenze, così potremo preparare la sede e il programma.

Contatti

Oliver Buček, responsabile del corso

+386 70 390 664

info@robotech.si

RoboTech STEM Center

Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia

Inclusione

Il corso è aperto a tutti gli insegnanti senza discriminazioni. Adattiamo attività e materiali ai partecipanti con bisogni educativi speciali, nonché alle esigenze alimentari e di altro tipo. Indicaci di che cosa hai bisogno nel modulo di candidatura.

Attestato

Ogni partecipante riceve un attestato di frequenza con il proprio nome, una breve descrizione del corso e dei suoi risultati di apprendimento, le date, la sede, il nome dell'ente formativo e del formatore. I risultati di apprendimento sono formulati in modo che l'attestato possa essere usato insieme a Europass.

Dopo il corso

L'ultimo giorno ogni partecipante prepara un piano di attuazione personale per la propria scuola dell'infanzia o scuola. Dopo il corso mantieni l'accesso ai materiali condivisi e ricevi suggerimenti sui prossimi passi, come idee di attività aggiuntive, modi per avviare un angolo della robotica e modi per presentare il corso ai colleghi.

Assistenza, feedback e reclami

Prima, durante e dopo il corso puoi contattarci all'indirizzo info@robotech.si; rispondiamo entro due giorni lavorativi. Al termine del corso ogni partecipante compila un modulo di valutazione anonimo e usiamo i risultati per migliorare il corso successivo.

Reclami: scrivi a info@robotech.si. Confermiamo la ricezione entro tre giorni lavorativi e rispondiamo entro 14 giorni. I reclami sono trattati con equità e rispetto, e la risposta spiega che cosa cambieremo.

Informazioni su Ptuj

Ptuj è la città più antica documentata della Slovenia. Sorge sul fiume Drava, nel nord-est del Paese, in una regione vitivinicola vicina al confine croato. I Romani vi fondarono Poetovio e il centro storico ha ancora un carattere medievale: vie strette, un castello sopra il fiume e un centro storico compatto, facile da esplorare a piedi.

Da vedere la sera e tra una sessione e l'altra: il castello di Ptuj con le sue collezioni museali, il Monumento a Orfeo, la torre civica e la piazza principale, il monastero domenicano e la cantina di Ptuj, una delle più antiche della Slovenia. Il cibo e il vino locali delle colline di Haloze e Slovenske gorice sono un buon motivo per fermarsi a cena. Ptuj è nota anche per il Kurentovanje, il suo carnevale tradizionale, che si tiene a febbraio.

Come arrivare: Ptuj ha una stazione ferroviaria e una stazione degli autobus raggiungibili a piedi dal centro. Maribor dista circa 30 km, Graz circa 100 km, Zagabria circa 100 km e Lubiana circa 130 km. Gli aeroporti internazionali più vicini sono Graz, Zagabria e Lubiana. Siamo lieti di aiutarti con le indicazioni stradali e nella scelta dell'alloggio.



Foto: Marcin Gierszner (Yonashek), Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0



Foto: Mstegar, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0

Brochure generata il 3 novembre 2026 dalla pagina attuale del corso (https://robotech.si/it/erasmus/coding-and-robotics-for-the-youngest-vex-123-and-go-for-ages-4-10). Il corso è finanziabile con Erasmus+ KA1; non è accreditato né approvato dalla Commissione europea o da un'Agenzia nazionale.