ERASMUS+ KA1 · CURSOS PARA PERSONAL DE CENTROS EDUCATIVOS

Cursos Erasmus+ en RoboTech STEM Center, Ptuj

4 cursos por orden de fecha de inicio. Haz clic en un título para ir a su folleto, o usa el enlace de solicitud para inscribirte en línea.

1. 26–30 de abril de 2027

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia

5 DÍAS · 28 H

Robótica VEX IQ para docentes: curso práctico de STEM en Ptuj

Un curso práctico de cinco días para docentes de primaria y del primer ciclo de secundaria: construye y programa robots VEX IQ, explora la visión con IA y lleva a tu centro el aprendizaje STEM basado en retos.

Cuota: 400 € por participante (IVA: inversión del sujeto pasivo para organizaciones de la UE con número de identificación a efectos del IVA válido; en los demás casos, IVA esloveno del 22 % incluido) · **Plazo de solicitud:** 26 de marzo de 2027 · **Inscríbete en línea →**

2. 12–16 de julio de 2027

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia

5 DÍAS · 30 H

STEAM práctico en el aula: experimentos de bajo coste, robótica y ciencias al aire libre

Un curso Erasmus+ de cinco días para docentes de primaria y del primer ciclo de secundaria: imparte clases STEAM prácticas con experimentos de bajo coste, robótica virtual y ciencias al aire libre, y llévate a tu centro clases listas para usar.

Cuota: 400 € por participante (IVA: inversión del sujeto pasivo para organizaciones de la UE con número de identificación a efectos del IVA válido; en los demás casos, IVA esloveno del 22 % incluido) · **Plazo de solicitud:** 11 de junio de 2027 · **Inscríbete en línea →**

3. 19–23 de julio de 2027

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia

5 DÍAS · 30 H

Programación y robótica para los más pequeños: VEX 123 y GO para edades de 4 a 10 años

Un curso Erasmus+ de cinco días para docentes de educación infantil y de los primeros cursos de primaria: introduce la programación, las secuencias y la primera robótica a niños de 4 a 10 años con VEX 123 y VEX GO, y llévate a tu centro actividades listas para usar.

Cuota: 400 € por participante (IVA: inversión del sujeto pasivo para organizaciones de la UE con número de identificación a efectos del IVA válido; en los demás casos, IVA esloveno del 22 % incluido) · **Plazo de solicitud:** 18 de junio de 2027 · **Inscríbete en línea →**

4. 26–30 de julio de 2027

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia

5 DÍAS · 30 H

Enseñar con IA: herramientas prácticas y ética para docentes

Un curso Erasmus+ de cinco días para docentes de todas las materias: utiliza herramientas de IA para planificar clases y ahorrar tiempo, enseña al alumnado a usar la IA con espíritu crítico y conoce la ética, la privacidad y las normas que todo centro debe conocer.

Cuota: 400 € por participante (IVA: inversión del sujeto pasivo para organizaciones de la UE con número de identificación a efectos del IVA válido; en los demás casos, IVA esloveno del 22 % incluido) · **Plazo de solicitud:** 25 de junio de 2027 · **Inscríbete en línea →**

No hay pago en línea: tu organización recibe una factura. Un curso se confirma en cuanto ha solicitado plaza el número mínimo de participantes. ¿Preguntas? info@robotech.si · +386 70 390 664 · robotech.si/es/erasmus

ID de organización Erasmus+ E10436304. Los cursos pueden financiarse con Erasmus+ KA1; no están acreditados ni avalados por la Comisión Europea ni por una Agencia Nacional. Generado el 3 de noviembre de 2026 a partir de las páginas actuales de los cursos.



ERASMUS+ KA1 · CURSO PARA PERSONAL DE CENTROS EDUCATIVOS

Robótica VEX IQ para docentes: curso práctico de STEM en Ptuj

Un curso práctico de cinco días para docentes de primaria y del primer ciclo de secundaria: construye y programa robots VEX IQ, explora la visión con IA y lleva a tu centro el aprendizaje STEM basado en retos.

FECHAS	LUGAR	DURACIÓN	IDIOMA
26–30 de abril de 2027	RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia	5 días · 28 horas	Inglés

CUOTA DEL CURSO

400 €

por participante · curso completo de 5 días

Inscríbete en línea

Abrir el formulario de solicitud →

Solicitudes hasta el 26 de marzo de 2027. Máximo 16 participantes; el curso se confirma en cuanto han solicitado plaza al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio. No hay pago en línea: tu organización recibe una factura.

RoboTech, mag. Oliver Buček · ID de organización Erasmus+ E10436304 · info@robotech.si · +386 70 390 664

El curso de un vistazo

A quién va dirigido

Docentes de primaria y del primer ciclo de secundaria (alumnado de aproximadamente 8–14 años), docentes de STEM, tecnología e informática, y docentes que quieran iniciar o dirigir un club de robótica escolar.

Qué necesitas

No se requiere experiencia en robótica ni en programación. Los participantes necesitan un conocimiento práctico del inglés (aproximadamente B1) y su propio ordenador portátil.

Después de este curso serás capaz de

- Construir y programar robots VEX IQ y guiar al alumnado en los mismos pasos.
- Utilizar sensores, incluido el sensor de visión con IA, para diseñar comportamientos autónomos sencillos.
- Planificar clases de robótica que apoyen los objetivos de matemáticas, ciencias, tecnología e informática.
- Aplicar métodos de aprendizaje basados en retos y colaborativos y evaluar con equidad el trabajo del alumnado.
- Poner en marcha y dirigir un club de robótica escolar y preparar al alumnado para competiciones amistosas.
- Crear un plan de implementación concreto para su propio centro y compartir buenas prácticas con colegas de otros países europeos.

Qué trataremos

VEX IQ en el aula

El sistema VEX IQ, técnicas de construcción y gestión del aula con kits de robótica.

Programación y sensores

De la programación por bloques a la programación textual en VEXcode IQ, y trabajo con sensores.

Visión con IA y pensamiento computacional

Introducción a los conceptos de IA con el sensor de visión con IA de VEX y actividades adecuadas a cada edad.

Aprendizaje interdisciplinar basado en retos

Diseñar proyectos, rúbricas y evaluaciones que conecten la robótica con las materias escolares.

Trabajo en equipo y clubes de robótica

Formatos de competición, roles en el equipo y cómo organizar un club de robótica en tu centro.

Intercambio europeo

Comparar planes de estudio y prácticas escolares con docentes de otros países y planificar futuras colaboraciones.

Cómo enseñamos

El curso se basa en aprender haciendo: aproximadamente dos tercios de cada jornada son trabajo práctico con kits VEX IQ, en parejas y en pequeños grupos internacionales, y un tercio son breves explicaciones, demostraciones y debates.

Cada bloque sigue el mismo ciclo: probarlo por uno mismo, reflexionar con los compañeros y planificar después cómo adaptarlo para el propio alumnado. Los participantes reciben fichas de trabajo, clases de ejemplo e ideas de proyectos que pueden usar directamente, y los formadores ofrecen comentarios individuales durante las tareas prácticas.

Herramientas digitales: VEXcode IQ para programar y una carpeta en línea compartida para materiales y trabajo en grupo antes, durante y después del curso.

Programa

28 horas de actividades de aprendizaje en 5 días. El programa describe las actividades previstas; los formadores pueden ajustar los detalles al grupo.

Lunes 26 de abril de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Bienvenida y fundamentos de VEX IQ

Presentaciones y visita a RoboTech STEM Center.

El sistema VEX IQ, construcción de un robot para el aula, primeras tareas de conducción y retos en equipo.

Martes 27 de abril de 2027

09:00–13:00 sesión de aprendizaje; 14:00–16:00 visita guiada de Ptuj

4 H DE APRENDIZAJE

Jornada cultural: Ptuj y las escuelas eslovenas

Festivo en Eslovenia.

Sesión de aprendizaje de la mañana: robótica y STEM en los currículos escolares de Eslovenia y de otros países europeos, y visita guiada a la ciudad histórica de Ptuj con networking informal.

Miércoles 28 de abril de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Programación y sensores

Programación por bloques y primer paso hacia la programación textual en VEXcode IQ.

Trabajo con sensores; resolución de problemas de navegación y medición.

Jueves 29 de abril de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Visión con IA y aprendizaje basado en retos

Actividades prácticas con el sensor de visión con IA.

Diseño de clases interdisciplinares, rúbricas y evaluación, y adaptación de las actividades a distintas edades y capacidades.

Viernes 30 de abril de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Competiciones, implementación y certificados

Formatos de competición VEX IQ y un minitorneo amistoso.

Planes de implementación personales para tu centro, próximos pasos, comentarios y certificados.

Tus formadores



mag. Oliver Buček

Experto en robótica VEX, RoboTech STEM Center

mag. Oliver Buček es educador VEX certificado, especialista en VEX IQ y ponente en conferencias internacionales. Tiene un máster en Pedagogía, es Microsoft Innovative Educator y dirige RoboTech STEM Center en Ptuj, Eslovenia, donde enseña robótica y STEM y forma a docentes para que lleven VEX IQ a sus aulas.

Desde hace doce años coordina proyectos Erasmus+ y ha completado más de diez que conectan centros educativos de toda Europa. Interviene en congresos educativos en Eslovenia y en el extranjero, entre ellos en Portugal, España, Estonia, Finlandia y Croacia. Más recientemente, en el Education Summit 2026 de Guimarães (Portugal), dirigió en abril de 2026 dos talleres prácticos: uno sobre sensores de visión con IA en VEX IQ y otro sobre cómo introducir el dron VEX AIR en el aula.

Organiza competiciones internacionales de VEX IQ y orienta como mentor a estudiantes en STEM. En 2024 recibió el premio Inženirska iskra («Chispa de la ingeniería») por su dedicada labor de mentoría con jóvenes y por su destacada promoción de la robótica VEX en Eslovenia y en el extranjero. En tres ocasiones ha viajado al Campeonato Mundial de Robótica VEX en Dallas (EE. UU.) como entrenador y mentor de equipos eslovenos.

Oliver cree en aprender haciendo y utiliza herramientas digitales para hacer accesibles ideas complejas. Dirige el curso con un estilo práctico y de apoyo, dejando mucho espacio para las preguntas y para el intercambio entre los participantes.

La entidad formadora

RoboTech STEM Center es un centro de educación en robótica y STEM en Ptuj, Eslovenia, dirigido por mag. Oliver Buček. El centro ofrece cursos de robótica, campamentos de vacaciones y talleres para niños, así como formación para docentes y educadores de educación infantil. Es un centro de robótica VEX certificado y miembro de EdTech Slovenia.

Los talleres para docentes de VEX 123, VEX AIM, VEX GO y VEX IQ se imparten con regularidad en escuelas eslovenas; este curso lleva el mismo enfoque práctico a un grupo internacional.

Dimensión europea

El curso reúne a docentes de varios países europeos. El trabajo en grupo se organiza a propósito mezclando países, y se reserva tiempo para comparar sistemas educativos, compartir buenas prácticas y explorar ideas para futuras colaboraciones Erasmus+, como asociaciones entre centros y proyectos eTwinning. El curso apoya las prioridades de Erasmus+ de transformación digital, inclusión y calidad de la enseñanza.

Cuota y condiciones

La cuota incluye

- Materiales de formación y didácticos
- Uso del equipo VEX IQ durante el curso
- Lugar de la formación
- Pausas para el café y refrigerios
- Programa cultural del martes (visita guiada a Ptuj)
- Certificado de asistencia

No incluido

- Alojamiento
- Almuerzos y cenas
- Viaje hasta Ptuj y transporte local
- Seguro de viaje y de salud

Cuota: €400 por participante (curso de 5 días). Centros y organizaciones de la UE con un número de identificación a efectos del IVA válido: se aplica la inversión del sujeto pasivo conforme al artículo 44 de la Directiva del IVA de la UE 2006/112/CE (IVA 0 %); el importe es €400. Particulares y organizaciones sin número de identificación a efectos del IVA: los €400 incluyen el 22 % de IVA esloveno.

Cómo inscribirse

1 · Solicitud
Envía el formulario en línea antes del 26 de marzo de 2027. Respondemos en unos pocos días laborables.

2 · Confirmamos
En cuanto haya al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio.

3 · Factura
Tu organización recibe una factura. No hay pago en línea.

Solicitud y selección

Las plazas se asignan por orden de llegada de las solicitudes completas (por orden de inscripción). No hay una prueba de selección aparte. Confirmamos la recepción de tu solicitud por correo electrónico y respondemos en unos pocos días laborables. Cuando se agotan las plazas, las solicitudes se cierran automáticamente.

El curso se marca como «Confirmado» en cuanto han solicitado plaza al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio, para que puedas reservar viaje y alojamiento con tranquilidad. Puedes cancelar sin coste hasta 60 días antes del inicio.

Cancelación y cambios

Cancelación por tu parte: puedes cancelar sin coste hasta 60 días antes del inicio. Tras la confirmación enviamos una factura. Tu organización puede sustituir a un participante sin coste si se nos informa con antelación.

Cambios por nuestra parte: si la cuota, los contenidos, las fechas, el lugar o el horario cambian de forma significativa, puedes cancelar sin coste adicional con un preaviso razonable.

Si el curso no se celebra (por ejemplo, porque no se alcanza el número mínimo de participantes), te informamos como máximo 60 días antes del inicio y no pagas nada; cualquier cuota ya abonada se reembolsa íntegramente.

Fuerza mayor: en caso de acontecimientos fuera del control de todos, como catástrofes naturales o graves interrupciones del transporte, acordamos una nueva fecha o reembolsamos la cuota de la parte del curso que no se haya impartido. Los gastos de viaje quedan cubiertos por tu propio seguro de viaje.

Preparación antes del curso

Unas cuatro semanas antes del curso enviamos información práctica, un breve cuestionario sobre tu experiencia y tus objetivos e instrucciones para instalar VEXcode IQ en tu ordenador portátil (Windows, macOS o Chromebook). Trae tu propio portátil y su cargador.

Información práctica

Lugar y acceso

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia. Hay aparcamiento gratuito delante del centro. Ptuj está a aproximadamente 1,5 h en coche de Liubliana y a 1,5–2 h de Zagreb y Graz. Los participantes organizan por su cuenta el alojamiento y el viaje; Ptuj cuenta con diversos hoteles y pensiones, y estaremos encantados de resolver dudas prácticas. El centro es accesible para participantes con movilidad reducida: hay un ascensor hasta el aula de formación y un aseo en el centro. Indícanos en el formulario de solicitud cualquier otra necesidad para que podamos preparar el lugar y el programa.

Contacto

Oliver Buček, responsable del curso

+386 70 390 664

info@robotech.si

RoboTech STEM Center

Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia

Inclusión

El curso está abierto a todos los docentes sin discriminación. Adaptamos las actividades y los materiales a los participantes con necesidades educativas especiales, así como a necesidades dietéticas y de otro tipo. Indícanos lo que necesitas en el formulario de solicitud.

Certificado

Cada participante recibe un certificado de asistencia con su nombre, una breve descripción del curso y de sus resultados de aprendizaje, las fechas, el lugar, el nombre de la entidad formadora y del formador. Los resultados de aprendizaje están redactados para que el certificado pueda utilizarse junto con Europass.

Después del curso

El último día cada participante prepara un plan de implementación personal para su centro. Después del curso conservas el acceso a los materiales compartidos y recibes sugerencias para los siguientes pasos, como recursos adicionales en línea, clubes de robótica y competiciones en las que puedes participar, e ideas para presentar el curso a los colegas de tu centro.

Asistencia, comentarios y reclamaciones

Antes, durante y después del curso puedes ponerte en contacto con nosotros en info@robotech.si; respondemos en un plazo de dos días laborables. Al final del curso, cada participante rellena un formulario de evaluación anónimo y utilizamos los resultados para mejorar el siguiente curso.

Reclamaciones: escribe a info@robotech.si. Confirmamos la recepción en un plazo de tres días laborables y respondemos en 14 días. Las reclamaciones se tratan con equidad y respeto, y la respuesta explica qué vamos a cambiar.

Sobre Ptuj

Ptuj es la ciudad documentada más antigua de Eslovenia. Se encuentra a orillas del río Drava, en el noreste del país, en una región vinícola cercana a la frontera con Croacia. Los romanos fundaron aquí Poetovio y el casco antiguo conserva todavía un carácter medieval: calles estrechas, un castillo sobre el río y un centro histórico compacto, fácil de recorrer a pie.

Qué ver por las tardes y entre sesiones: el castillo de Ptuj con sus colecciones museísticas, el Monumento a Orfeo, la torre de la ciudad y la plaza mayor, el monasterio dominico y la bodega de Ptuj, una de las más antiguas de Eslovenia. La gastronomía y los vinos locales de las colinas de Haloze y Slovenske gorice son un buen motivo para quedarse a cenar. Ptuj también es conocida por el Kurentovanje, su carnaval tradicional, que se celebra en febrero.

Cómo llegar: Ptuj tiene una estación de tren y una estación de autobuses a poca distancia a pie del centro. Maribor está a unos 30 km, Graz a unos 100 km, Zagreb a unos 100 km y Liubliana a unos 130 km. Los aeropuertos internacionales más cercanos son Graz, Zagreb y Liubliana. Estaremos encantados de ayudarte con las indicaciones y con la elección del alojamiento.



Foto: Marcin Gierszner (Yonashek), Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0



Foto: Mstegar, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0

Folleto generado el 3 de noviembre de 2026 a partir de la página actual del curso (https://robotech.si/es/erasmus/vex-iq-robotics-for-teachers-hands-on-stem-course-in-ptuj). El curso puede financiarse con Erasmus+ KA1; no está acreditado ni avalado por la Comisión Europea ni por una Agencia Nacional.



ERASMUS+ KA1 · CURSO PARA PERSONAL DE CENTROS EDUCATIVOS

STEAM práctico en el aula: experimentos de bajo coste, robótica y ciencias al aire libre

Un curso Erasmus+ de cinco días para docentes de primaria y del primer ciclo de secundaria: imparte clases STEAM prácticas con experimentos de bajo coste, robótica virtual y ciencias al aire libre, y llévate a tu centro clases listas para usar.

FECHAS
12–16 de julio de 2027

LUGAR
RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia

DURACIÓN
5 días · 30 horas

IDIOMA
Inglés

CUOTA DEL CURSO

400 €

por participante · curso completo de 5 días

Inscríbete en línea

Abrir el formulario de solicitud →

Solicitudes hasta el 11 de junio de 2027. Máximo 16 participantes; el curso se confirma en cuanto han solicitado plaza al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio. No hay pago en línea: tu organización recibe una factura.

RoboTech, mag. Oliver Buček · ID de organización Erasmus+ E10436304 · info@robotech.si · +386 70 390 664

El curso de un vistazo

A quién va dirigido

Docentes de primaria y del primer ciclo de secundaria (alumnado de aproximadamente 8–14 años): docentes de ciencias, matemáticas, tecnología, informática y arte, tutores y cualquier persona que quiera llevar actividades STEAM prácticas a sus clases.

Qué necesitas

No se requieren conocimientos previos especiales. Los participantes necesitan un conocimiento práctico del inglés (aproximadamente B1) y su propio ordenador portátil. Parte del programa se desarrolla al aire libre, así que trae ropa adecuada al tiempo y calzado resistente.

Después de este curso serás capaz de

- Planificar y dirigir clases STEAM prácticas utilizando el proceso de diseño de ingeniería y el aprendizaje por indagación.
- Realizar experimentos seguros y de bajo coste (coches de globo, cohetes de agua, un reloj de sol, un brazo robótico de cartón) y vincularlos con objetivos de matemáticas, ciencias, tecnología y arte.
- Utilizar VEXCode VR para introducir la programación y el pensamiento computacional en clases sin robots físicos.
- Organizar el aprendizaje al aire libre y sobre el terreno, incluida la observación de la biodiversidad en un hábitat local, y gestionar los riesgos en el exterior.
- Evaluar el trabajo práctico del alumnado con rúbricas y comentarios, y adaptar las actividades a distintas edades, capacidades y necesidades educativas especiales.
- Crear un plan de implementación concreto para su propio centro y compartir buenas prácticas con colegas de otros países europeos.

Qué trataremos

El ciclo STEAM práctico

El proceso de diseño de ingeniería y el aprendizaje por indagación como método reutilizable con cualquier tema.

Experimentos de bajo coste

Coches de globo, cohetes de agua y un brazo robótico de cartón: fuerzas, medición, diseño e iteración con materiales sencillos.

Robótica virtual y programación

Programación por bloques y pensamiento computacional con VEXCode VR, sin necesidad de hardware.

Aprender al aire libre

Trabajo de campo en el lago de Ptuj, un reloj de sol y cómo planificar y dirigir clases seguras al aire libre.

Evaluación e inclusión

Rúbricas, comentarios y adaptación de las actividades a distintas edades, capacidades y necesidades.

Intercambio europeo

Comparar planes de estudio y prácticas escolares con docentes de otros países y planificar futuras colaboraciones.

Cómo enseñamos

El curso se basa en aprender haciendo: aproximadamente dos tercios de cada jornada son trabajo práctico en parejas y en pequeños grupos internacionales, y un tercio son breves explicaciones, demostraciones y debates.

Cada actividad sigue el mismo ciclo: probarlo por uno mismo, medir y reflexionar con los compañeros, mejorar el resultado y planificar después cómo adaptarlo para el propio alumnado. Los participantes reciben fichas de trabajo, clases de ejemplo y rúbricas de evaluación que pueden usar directamente, y los formadores ofrecen comentarios individuales durante las tareas prácticas.

> Herramientas digitales: VEXCode VR para programar, herramientas digitales para documentar las observaciones de campo y una carpeta en línea compartida para materiales y trabajo en grupo antes, durante y después del curso.

Programa

30 horas de actividades de aprendizaje en 5 días. El programa describe las actividades previstas; los formadores pueden ajustar los detalles al grupo.

Lunes 12 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Bienvenida, el enfoque STEAM práctico y el brazo robótico de cartón

Presentaciones, visita a RoboTech STEM Center y una visión compartida de lo que los participantes quieren llevarse a casa.

El ciclo práctico que recorre toda la semana: preguntar, imaginar, planificar, construir, probar, mejorar y reflexionar (proceso de diseño de ingeniería, aprendizaje por indagación).

Primer proyecto en equipo: diseñar, construir y mejorar un brazo robótico de cartón, y debatir después cómo funciona la misma tarea con distintas edades.

Martes 13 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Fuerzas y movimiento: coches de globo y cohetes de agua

Mañana en el centro: coches propulsados por globos. Los equipos cambian una variable cada vez, miden y comparan resultados, y vinculan la actividad con las fuerzas, el rozamiento y el tratamiento de datos.

Tarde al aire libre frente a RoboTech STEM Center: cohetes de agua. Instrucciones de seguridad, normas de lanzamiento, vuelos de prueba y rondas de mejora, y cómo organizar un lanzamiento seguro con toda una clase. Si hace mal tiempo, la sesión de cohetes se traslada a una alternativa en interior ya preparada.

Miércoles 14 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Robótica virtual: integrar STEAM con VEXCode VR

Programar un robot virtual en el navegador con VEXCode VR, sin necesidad de hardware: programación por bloques, sensores y retos de navegación en los campos de juego VR.

Cómo combinar actividades virtuales y prácticas, planificar clases interdisciplinares (matemáticas, ciencias, arte, informática) y preparar clases que solo disponen de ordenadores.

Jueves 15 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Aprender al aire libre: biodiversidad en el lago de Ptuj y el reloj de sol

Sesión de campo por la mañana en el lago de Ptuj, a un corto paseo del centro, con el docente invitado Jure Urekar: la biodiversidad en la práctica, ¿qué esconde el lago de Ptuj? Observar e identificar plantas y animales, documentar los hallazgos con herramientas digitales y convertir un hábitat local en material para el aula.

Tarde al aire libre en el centro: construir y calibrar un reloj de sol, y debatir cómo se relacionan la Tierra, el Sol y el tiempo con las matemáticas, la geografía y el arte. Evaluación de riesgos y organización del aprendizaje al aire libre con el alumnado.

Viernes 16 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Evaluación, planes de implementación y certificados

Evaluar el trabajo práctico: rúbricas, observación y comentarios, y adaptación de las actividades a distintas edades, capacidades y necesidades educativas especiales.

Cada participante presenta una idea de clase de la semana y prepara un plan de implementación personal para su centro. Evaluación, próximos pasos, planes de futura cooperación y certificados.

Tus formadores



mag. Oliver Buček

Experto en robótica VEX, RoboTech STEM Center

mag. Oliver Buček es educador VEX certificado, especialista en VEX IQ y ponente en conferencias internacionales. Tiene un máster en Pedagogía, es Microsoft Innovative Educator y dirige RoboTech STEM Center en Ptuj, Eslovenia, donde enseña robótica y STEM y forma a docentes para que lleven VEX IQ a sus aulas.

Desde hace doce años coordina proyectos Erasmus+ y ha completado más de diez que conectan centros educativos de toda Europa. Interviene en congresos educativos en Eslovenia y en el extranjero, entre ellos en Portugal, España, Estonia, Finlandia y Croacia. Más recientemente, en el Education Summit 2026 de Guimarães (Portugal), dirigió en abril de 2026 dos talleres prácticos: uno sobre sensores de visión con IA en VEX IQ y otro sobre cómo introducir el dron VEX AIR en el aula.

Organiza competiciones internacionales de VEX IQ y orienta como mentor a estudiantes en STEM. En 2024 recibió el premio Inženirska iskra («Chispa de la ingeniería») por su dedicada labor de mentoría con jóvenes y por su destacada promoción de la robótica VEX en Eslovenia y en el extranjero. En tres ocasiones ha viajado al Campeonato Mundial de Robótica VEX en Dallas (EE. UU.) como entrenador y mentor de equipos eslovenos.

Oliver cree en aprender haciendo y utiliza herramientas digitales para hacer accesibles ideas complejas. Dirige el curso con un estilo práctico y de apoyo, dejando mucho espacio para las preguntas y para el intercambio entre los participantes.



Jure Urekar

Docente invitado, biodiversidad

Jure Urekar es profesor, formador de jóvenes y facilitador de talleres, con un grado en pedagogía de la biología y de la lengua inglesa. Cofundador de varias ONG locales, está especializado en educación global, sostenibilidad y pedagogía natural. Trabajó durante una década en el marco de proyectos Erasmus antes de pasar a la educación formal, y combina las metodologías de los modelos educativos tanto no formales como formales para maximizar la eficacia de su trabajo. Tras colaborar en proyectos de diversas organizaciones, ha visitado la mayor parte de Europa, ha dirigido talleres y organizado movilidades en varios países de la UE, y ha permitido que tanto jóvenes como trabajadores juveniles crezcan personal y profesionalmente. Utiliza el entorno como un aula eficaz que ofrece mucho más de lo que estamos acostumbrados a encontrar en una sala convencional. Las posibilidades de las actividades de observación y prácticas aumentan de forma exponencial cuando empezamos a pensar en las posibilidades «fuera de lo convencional». Al combinar la parte práctica con la teórica, las actividades resultan mucho más completas y memorables. Como apasionado de la naturaleza y activista medioambiental, Jure cree en un futuro en el que naturaleza y tecnología coexistan. Mientras damos forma al mundo a nuestro gusto, no debemos olvidar quién heredará las consecuencias de nuestras decisiones, y debemos preparar a la próxima generación para que evalúe críticamente y aplique soluciones tecnológicas que aporten equilibrio y estabilidad al medio ambiente.

La entidad formadora

RoboTech STEM Center es un centro de educación en robótica y STEM en Ptuj, Eslovenia, dirigido por Oliver Buček s.p.. El centro ofrece cursos de robótica, campamentos de vacaciones y talleres para niños, así como formación para docentes y educadores de educación infantil. Es un centro de robótica VEX certificado y miembro de EdTech Slovenia.

Los talleres para docentes de VEX 123, VEX AIM, VEX GO y VEX IQ se imparten con regularidad en escuelas eslovenas; este curso lleva el mismo enfoque práctico a un grupo internacional.

Dimensión europea

El curso reúne a docentes de varios países europeos. El trabajo en grupo se organiza a propósito mezclando países, y se reserva tiempo para comparar sistemas educativos, compartir buenas prácticas y explorar ideas para futuras colaboraciones Erasmus+, como asociaciones entre centros y proyectos eTwinning. El curso apoya las prioridades de Erasmus+ de transición ecológica (naturaleza y biodiversidad, aprendizaje al aire libre), transformación digital, inclusión y calidad de la enseñanza.

Cuota y condiciones

La cuota incluye

- Materiales de formación y didácticos
- Todos los materiales de construcción y experimentación para las actividades prácticas
- Acceso gratuito a VEXCode VR (funciona en el navegador de tu portátil)
- Lugar de la formación y sesión de campo en el lago de Ptuj
- Pausas para el café y refrigerios
- Certificado de asistencia

No incluido

- Alojamiento
- Almuerzos y cenas
- Viaje hasta Ptuj y transporte local
- Seguro de viaje y de salud

Cuota: €400 por participante (curso de 5 días). Centros y organizaciones de la UE con un número de identificación a efectos del IVA válido: se aplica la inversión del sujeto pasivo conforme al artículo 44 de la Directiva del IVA de la UE 2006/112/CE (IVA 0 %); el importe es €400. Particulares y organizaciones sin número de identificación a efectos del IVA: los €400 incluyen el 22 % de IVA esloveno.

Cómo inscribirse

1 · Solicitud
Envía el formulario en línea antes del 11 de junio de 2027. Respondemos en unos pocos días laborables.

2 · Confirmamos
En cuanto haya al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio.

3 · Factura
Tu organización recibe una factura. No hay pago en línea.

Solicitud y selección

Las plazas se asignan por orden de llegada de las solicitudes completas (por orden de inscripción). No hay una prueba de selección aparte. Confirmamos la recepción de tu solicitud por correo electrónico y respondemos en unos pocos días laborables. Cuando se agotan las plazas, las solicitudes se cierran automáticamente.

El curso se marca como «Confirmado» en cuanto han solicitado plaza al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio, para que puedas reservar viaje y alojamiento con tranquilidad. Puedes cancelar sin coste hasta 60 días antes del inicio.

Cancelación y cambios

Cancelación por tu parte: puedes cancelar sin coste hasta 60 días antes del inicio. Tras la confirmación enviamos una factura. Tu organización puede sustituir a un participante sin coste si se nos informa con antelación.

Cambios por nuestra parte: si la cuota, los contenidos, las fechas, el lugar o el horario cambian de forma significativa, puedes cancelar sin coste adicional con un preaviso razonable.

Si el curso no se celebra (por ejemplo, porque no se alcanza el número mínimo de participantes), te informamos como máximo 60 días antes del inicio y no pagas nada; cualquier cuota ya abonada se reembolsa íntegramente.

Fuerza mayor: en caso de acontecimientos fuera del control de todos, como catástrofes naturales o graves interrupciones del transporte, acordamos una nueva fecha o reembolsamos la cuota de la parte del curso que no se haya impartido. Los gastos de viaje quedan cubiertos por tu propio seguro de viaje.

Preparación antes del curso

Unas cuatro semanas antes del curso enviamos información práctica, un breve cuestionario sobre tu experiencia y tus objetivos y el enlace a VEXCode VR. Trae tu propio portátil y su cargador. Para las sesiones al aire libre trae gorra o sombrero, protección solar, una botella de agua, calzado resistente y ropa para un tiempo cambiante; te avisaremos con antelación si hace falta algo más.

Información práctica

Lugar y acceso

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia. Hay aparcamiento gratuito delante del centro. Ptuj está a aproximadamente 1,5 h en coche de Liubliana y a 1,5–2 h de Zagreb y Graz. Los participantes organizan por su cuenta el alojamiento y el viaje; Ptuj cuenta con diversos hoteles y pensiones, y estaremos encantados de resolver dudas prácticas. El centro es accesible para participantes con movilidad reducida: hay un ascensor hasta el aula de formación y un aseo en el centro. Indícanos en el formulario de solicitud cualquier otra necesidad para que podamos preparar el lugar y el programa.

La sesión de campo tiene lugar en el lago de Ptuj, a poca distancia a pie del centro; vamos juntos caminando. Las actividades al aire libre tienen una alternativa en el interior del centro en caso de mal tiempo. Indícanos en el formulario de solicitud si necesitas una ruta accesible u otros ajustes para las sesiones al aire libre.

Contacto

Oliver Buček, responsable del curso

+386 70 390 664

info@robotech.si

RoboTech STEM Center
Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia

Inclusión

El curso está abierto a todos los docentes sin discriminación. Adaptamos las actividades y los materiales a los participantes con necesidades educativas especiales, así como a necesidades dietéticas y de otro tipo. Indícanos lo que necesitas en el formulario de solicitud.

Certificado

Cada participante recibe un certificado de asistencia con su nombre, una breve descripción del curso y de sus resultados de aprendizaje, las fechas, el lugar, el nombre de la entidad formadora y del formador. Los resultados de aprendizaje están redactados para que el certificado pueda utilizarse junto con Europass.

Después del curso

El último día cada participante prepara un plan de implementación personal para su centro. Después del curso conservas el acceso a los materiales compartidos y recibes sugerencias para los siguientes pasos, como recursos adicionales en línea, ideas para clases al aire libre y prácticas, y formas de presentar el curso a los colegas de tu centro.

Asistencia, comentarios y reclamaciones

Antes, durante y después del curso puedes ponerte en contacto con nosotros en info@robotech.si; respondemos en un plazo de dos días laborables. Al final del curso, cada participante rellena un formulario de evaluación anónimo y utilizamos los resultados para mejorar el siguiente curso.

Reclamaciones: escribe a info@robotech.si. Confirmamos la recepción en un plazo de tres días laborables y respondemos en 14 días. Las reclamaciones se tratan con equidad y respeto, y la respuesta explica qué vamos a cambiar.

Sobre Ptuj

Ptuj es la ciudad documentada más antigua de Eslovenia. Se encuentra a orillas del río Drava, en el noreste del país, en una región vinícola cercana a la frontera con Croacia. Los romanos fundaron aquí Poetovio y el casco antiguo conserva todavía un carácter medieval: calles estrechas, un castillo sobre el río y un centro histórico compacto, fácil de recorrer a pie.

Qué ver por las tardes y entre sesiones: el castillo de Ptuj con sus colecciones museísticas, el Monumento a Orfeo, la torre de la ciudad y la plaza mayor, el monasterio dominico y la bodega de Ptuj, una de las más antiguas de Eslovenia. La gastronomía y los vinos locales de las colinas de Haloze y Slovenske gorice son un buen motivo para quedarse a cenar. Ptuj también es conocida por el Kurentovanje, su carnaval tradicional, que se celebra en febrero.

Cómo llegar: Ptuj tiene una estación de tren y una estación de autobuses a poca distancia a pie del centro. Maribor está a unos 30 km, Graz a unos 100 km, Zagreb a unos 100 km y Liubliana a unos 130 km. Los aeropuertos internacionales más cercanos son Graz, Zagreb y Liubliana. Estaremos encantados de ayudarte con las indicaciones y con la elección del alojamiento.



Foto: Marcin Gierszner (Yonashek), Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0



Foto: Mstegar, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0

Folleto generado el 3 de noviembre de 2026 a partir de la página actual del curso (https://robotech.si/es/erasmus/hands-on-steam-in-the-classroom-low-cost-experiments-robotics-and-outdoor-science). El curso puede financiarse con Erasmus+ KA1; no está acreditado ni avalado por la Comisión Europea ni por una Agencia Nacional.



ERASMUS+ KA1 · CURSO PARA PERSONAL DE CENTROS EDUCATIVOS

Programación y robótica para los más pequeños: VEX 123 y GO para edades de 4 a 10 años

Un curso Erasmus+ de cinco días para docentes de educación infantil y de los primeros cursos de primaria: introduce la programación, las secuencias y la primera robótica a niños de 4 a 10 años con VEX 123 y VEX GO, y llévate a tu centro actividades listas para usar.

FECHAS
19–23 de julio de 2027

LUGAR
RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia

DURACIÓN
5 días · 30 horas

IDIOMA
Inglés

CUOTA DEL CURSO

400 €

por participante · curso completo de 5 días

Inscríbete en línea

Abrir el formulario de solicitud →

Solicitudes hasta el 18 de junio de 2027. Máximo 16 participantes; el curso se confirma en cuanto han solicitado plaza al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio. No hay pago en línea: tu organización recibe una factura.

RoboTech, mag. Oliver Buček · ID de organización Erasmus+ E10436304 · info@robotech.si · +386 70 390 664

El curso de un vistazo

A quién va dirigido

Docentes de educación infantil, docentes de los primeros cursos de primaria y tutores (niños de aproximadamente 4–10 años), asistentes docentes y cualquier persona que quiera llevar las primeras actividades de programación y robótica a los más pequeños.

Qué necesitas

No se requiere experiencia en robótica ni en programación. Los participantes necesitan un conocimiento práctico del inglés (aproximadamente B1) y su propio ordenador portátil o tableta.

Después de este curso serás capaz de

- Explicar cómo la robótica basada en el juego favorece las primeras competencias matemáticas, lingüísticas, científicas y sociales.
- Utilizar VEX 123 y VEX GO para dirigir actividades breves, seguras y motivadoras de programación y construcción con niños de 4 a 10 años.
- Introducir secuencias, bucles, condiciones y depuración de errores, primero sin pantalla y después con VEXcode 123 y VEXcode GO.
- Planificar clases interdisciplinares y proyectos basados en cuentos, y adaptarlos a distintas edades, capacidades y necesidades educativas especiales.
- Observar y evaluar al alumnado más joven con listas de control sencillas, fotografías y portafolios.
- Crear un plan de implementación concreto para su propio centro de educación infantil o escuela y compartir buenas prácticas con colegas de otros países europeos.

Qué trataremos

Programación basada en el juego

Secuencias, bucles y depuración de errores a través del juego, los cuentos y la programación tangible.

VEX 123

El robot 123, las tarjetas, las fichas y el Coder para niños de 4 a 8 años, con y sin pantalla.

VEX GO

Construcción, máquinas simples, sensores y programación por bloques para edades de 6 a 10 años.

Proyectos interdisciplinares

Cuentos, mediciones y tareas de diseño que conectan la robótica con las matemáticas, la lengua y las ciencias.

Evaluación e inclusión

Observación, portafolios y adaptación de las actividades a distintas edades, capacidades y necesidades.

Intercambio europeo

Comparar las prácticas de educación infantil y primaria con docentes de otros países.

Cómo enseñamos

El curso se basa en aprender haciendo: aproximadamente dos tercios de cada jornada son trabajo práctico con kits VEX 123 y VEX GO, en parejas y en pequeños grupos internacionales, y un tercio son breves explicaciones, demostraciones y debates.

Los participantes asumen primero el papel del niño y después el del docente: prueban una actividad, reflexionan con los compañeros y planifican después cómo adaptarla a su propio grupo. Reciben fichas de actividades, clases de ejemplo y hojas de observación que pueden

usar directamente, y los formadores ofrecen comentarios individuales durante las tareas prácticas.

Herramientas digitales: VEXcode 123 y VEXcode GO para programar y una carpeta en línea compartida para materiales y trabajo en grupo antes, durante y después del curso.

Programa

30 horas de actividades de aprendizaje en 5 días. El programa describe las actividades previstas; los formadores pueden ajustar los detalles al grupo.

Lunes 19 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Bienvenida, aprendizaje basado en el juego y VEX 123

Presentaciones y visita a RoboTech STEM Center.

Por qué los robots funcionan con los más pequeños: juego, curiosidad y primeros pasos con las secuencias. Práctica con VEX 123: el robot, las tarjetas y las fichas, la primera programación sin pantalla y los primeros retos en el campo del aula.

Martes 20 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Programación con VEX 123 y VEXcode 123

De la programación tangible a la programación en pantalla: programar 123 con el Coder y después con el sencillo entorno por bloques de VEXcode 123.

Tareas basadas en cuentos, secuencias, bucles y depuración de errores; cómo planificar una actividad con robots de 20 a 30 minutos para un grupo de niños de 4 a 7 años y cómo gestionar los kits en un aula animada.

Miércoles 21 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Construir y mover con VEX GO

Construcción con VEX GO: estructuras, máquinas simples y mecanismos con un objetivo de diseño claro.

Primeras tareas de conducción y movimiento, medir, estimar y comparar; vincular la construcción con objetivos de matemáticas, ciencias y lengua para edades de 6 a 10 años.

Jueves 22 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Programación y proyectos STEM con VEXcode GO

Programar robots y sensores GO en VEXcode GO: bloques, bucles, condiciones y datos sencillos.

Proyectos interdisciplinares: un robot que cuenta un cuento, un reto de medición y una tarea de diseño en equipo. Adaptar la misma actividad a distintas edades, capacidades y necesidades educativas especiales.

Viernes 23 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Evaluación, planes de implementación y certificados

Observar y evaluar al alumnado más joven: listas de control, fotografías, portafolios y comentarios adecuados para la educación infantil y los primeros cursos de primaria.

Cada participante presenta una actividad de la semana y prepara un plan de implementación personal para su centro de educación infantil o escuela. Evaluación, próximos pasos, planes de futura cooperación y certificados.

Tus formadores



mag. Oliver Buček

Experto en robótica VEX, RoboTech STEM Center

mag. Oliver Buček es educador VEX certificado, especialista en VEX IQ y ponente en conferencias internacionales. Tiene un máster en Pedagogía, es Microsoft Innovative Educator y dirige RoboTech STEM Center en Ptuj, Eslovenia, donde enseña robótica y STEM y forma a docentes para que lleven VEX IQ a sus aulas.

Desde hace doce años coordina proyectos Erasmus+ y ha completado más de diez que conectan centros educativos de toda Europa. Interviene en congresos educativos en Eslovenia y en el extranjero, entre ellos en Portugal, España, Estonia, Finlandia y Croacia. Más recientemente, en el Education Summit 2026 de Guimarães (Portugal), dirigió en abril de 2026 dos talleres prácticos: uno sobre sensores de visión con IA en VEX IQ y otro sobre cómo introducir el dron VEX AIR en el aula.

Organiza competiciones internacionales de VEX IQ y orienta como mentor a estudiantes en STEM. En 2024 recibió el premio Inženirska iskra («Chispa de la ingeniería») por su dedicada labor de mentoría con jóvenes y por su destacada promoción de la robótica VEX en Eslovenia y en el extranjero. En tres ocasiones ha viajado al Campeonato Mundial de Robótica VEX en Dallas (EE. UU.) como entrenador y mentor de equipos eslovenos.

Oliver cree en aprender haciendo y utiliza herramientas digitales para hacer accesibles ideas complejas. Dirige el curso con un estilo práctico y de apoyo, dejando mucho espacio para las preguntas y para el intercambio entre los participantes.

La entidad formadora

RoboTech STEM Center es un centro de educación en robótica y STEM en Ptuj, Eslovenia, dirigido por mag. Oliver Buček. El centro ofrece cursos de robótica, campamentos de vacaciones y talleres para niños, así como formación para docentes y educadores de educación infantil. Es un centro de robótica VEX certificado y miembro de EdTech Slovenia.

Los talleres para docentes de VEX 123, VEX AIM, VEX GO y VEX IQ se imparten con regularidad en escuelas eslovenas; este curso lleva el mismo enfoque práctico a un grupo internacional.

Dimensión europea

El curso reúne a docentes de educación infantil y primaria de varios países europeos. El trabajo en grupo se organiza a propósito mezclando países, y se reserva tiempo para comparar los currículos y las prácticas de aprendizaje en la primera infancia y para explorar ideas de futuras colaboraciones Erasmus+, como asociaciones entre centros y proyectos eTwinning. El curso apoya las prioridades de Erasmus+ de transformación digital, inclusión y calidad de la enseñanza.

Cuota y condiciones

La cuota incluye

- Materiales de formación y didácticos
- Uso del equipo VEX 123 y VEX GO durante el curso
- Lugar de la formación
- Pausas para el café y refrigerios
- Certificado de asistencia

No incluido

- Alojamiento
- Almuerzos y cenas
- Viaje hasta Ptuj y transporte local
- Seguro de viaje y de salud

Cuota: €400 por participante (curso de 5 días). Centros y organizaciones de la UE con un número de identificación a efectos del IVA válido: se aplica la inversión del sujeto pasivo conforme al artículo 44 de la Directiva del IVA de la UE 2006/112/CE (IVA 0 %); el importe es €400. Particulares y organizaciones sin número de identificación a efectos del IVA: los €400 incluyen el 22 % de IVA esloveno.

Cómo inscribirse

1 · Solicitud
Envía el formulario en línea antes del 18 de junio de 2027. Respondemos en unos pocos días laborables.

2 · Confirmamos
En cuanto haya al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio.

3 · Factura
Tu organización recibe una factura. No hay pago en línea.

Solicitud y selección

Las plazas se asignan por orden de llegada de las solicitudes completas (por orden de inscripción). No hay una prueba de selección aparte. Confirmamos la recepción de tu solicitud por correo electrónico y respondemos en unos pocos días laborables. Cuando se agotan las plazas, las solicitudes se cierran automáticamente.

El curso se marca como «Confirmado» en cuanto han solicitado plaza al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio, para que puedas reservar viaje y alojamiento con tranquilidad. Puedes cancelar sin coste hasta 60 días antes del inicio.

Cancelación y cambios

Cancelación por tu parte: puedes cancelar sin coste hasta 60 días antes del inicio. Tras la confirmación enviamos una factura. Tu organización puede sustituir a un participante sin coste si se nos informa con antelación.

Cambios por nuestra parte: si la cuota, los contenidos, las fechas, el lugar o el horario cambian de forma significativa, puedes cancelar sin coste adicional con un preaviso razonable.

Si el curso no se celebra (por ejemplo, porque no se alcanza el número mínimo de participantes), te informamos como máximo 60 días antes del inicio y no pagas nada; cualquier cuota ya abonada se reembolsa íntegramente.

Fuerza mayor: en caso de acontecimientos fuera del control de todos, como catástrofes naturales o graves interrupciones del transporte, acordamos una nueva fecha o reembolsamos la cuota de la parte del curso que no se haya impartido. Los gastos de viaje quedan cubiertos por tu propio seguro de viaje.

Preparación antes del curso

Unas cuatro semanas antes del curso enviamos información práctica, un breve cuestionario sobre tu experiencia y tus objetivos e instrucciones para abrir VEXcode 123 y VEXcode GO en tu dispositivo. Trae tu propio portátil o tableta y su cargador.

Información práctica

Lugar y acceso

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia. Hay aparcamiento gratuito delante del centro. Ptuj está a aproximadamente 1,5 h en coche de Liubliana y a 1,5–2 h de Zagreb y Graz. Los participantes organizan por su cuenta el alojamiento y el viaje; Ptuj cuenta con diversos hoteles y pensiones, y estaremos encantados de resolver dudas prácticas. El centro es accesible para participantes con movilidad reducida: hay un ascensor hasta el aula de formación y un aseo en el centro. Indícanos en el formulario de solicitud cualquier otra necesidad para que podamos preparar el lugar y el programa.

Contacto

Oliver Buček, responsable del curso

+386 70 390 664

info@robotech.si

RoboTech STEM Center
Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia

Inclusión

El curso está abierto a todos los docentes sin discriminación. Adaptamos las actividades y los materiales a los participantes con necesidades educativas especiales, así como a necesidades dietéticas y de otro tipo. Indícanos lo que necesitas en el formulario de solicitud.

Certificado

Cada participante recibe un certificado de asistencia con su nombre, una breve descripción del curso y de sus resultados de aprendizaje, las fechas, el lugar, el nombre de la entidad formadora y del formador. Los resultados de aprendizaje están redactados para que el certificado pueda utilizarse junto con Europass.

Después del curso

El último día cada participante prepara un plan de implementación personal para su centro de educación infantil o escuela. Después del curso conservas el acceso a los materiales compartidos y recibes sugerencias para los siguientes pasos, como ideas de actividades adicionales, formas de crear un rincón de robótica y formas de presentar el curso a los colegas.

Asistencia, comentarios y reclamaciones

Antes, durante y después del curso puedes ponerte en contacto con nosotros en info@robotech.si; respondemos en un plazo de dos días laborables. Al final del curso, cada participante rellena un formulario de evaluación anónimo y utilizamos los resultados para mejorar el siguiente curso.

Reclamaciones: escribe a info@robotech.si. Confirmamos la recepción en un plazo de tres días laborables y respondemos en 14 días. Las reclamaciones se tratan con equidad y respeto, y la respuesta explica qué vamos a cambiar.

Sobre Ptuj

Ptuj es la ciudad documentada más antigua de Eslovenia. Se encuentra a orillas del río Drava, en el noreste del país, en una región vinícola cercana a la frontera con Croacia. Los romanos fundaron aquí Poetovio y el casco antiguo conserva todavía un carácter medieval: calles estrechas, un castillo sobre el río y un centro histórico compacto, fácil de recorrer a pie.

Qué ver por las tardes y entre sesiones: el castillo de Ptuj con sus colecciones museísticas, el Monumento a Orfeo, la torre de la ciudad y la plaza mayor, el monasterio dominico y la bodega de Ptuj, una de las más antiguas de Eslovenia. La gastronomía y los vinos locales de las colinas de Haloze y Slovenske gorice son un buen motivo para quedarse a cenar. Ptuj también es conocida por el Kurentovanje, su carnaval tradicional, que se celebra en febrero.

Cómo llegar: Ptuj tiene una estación de tren y una estación de autobuses a poca distancia a pie del centro. Maribor está a unos 30 km, Graz a unos 100 km, Zagreb a unos 100 km y Liubliana a unos 130 km. Los aeropuertos internacionales más cercanos son Graz, Zagreb y Liubliana. Estaremos encantados de ayudarte con las indicaciones y con la elección del alojamiento.



Foto: Marcin Gierszner (Yonashek), Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0



Foto: Mstegar, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0

Folleto generado el 3 de noviembre de 2026 a partir de la página actual del curso (https://robotech.si/es/erasmus/coding-and-robotics-for-the-youngest-vex-123-and-go-for-ages-4-10). El curso puede financiarse con Erasmus+ KA1; no está acreditado ni avalado por la Comisión Europea ni por una Agencia Nacional.



ERASMUS+ KA1 · CURSO PARA PERSONAL DE CENTROS EDUCATIVOS

Enseñar con IA: herramientas prácticas y ética para docentes

Un curso Erasmus+ de cinco días para docentes de todas las materias: utiliza herramientas de IA para planificar clases y ahorrar tiempo, enseña al alumnado a usar la IA con espíritu crítico y conoce la ética, la privacidad y las normas que todo centro debe conocer.

FECHAS
26–30 de julio de 2027

LUGAR
RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia

DURACIÓN
5 días · 30 horas

IDIOMA
Inglés

CUOTA DEL CURSO

400 €

por participante · curso completo de 5 días

Inscríbete en línea

Abrir el formulario de solicitud →

Solicitudes hasta el 25 de junio de 2027. Máximo 16 participantes; el curso se confirma en cuanto han solicitado plaza al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio. No hay pago en línea: tu organización recibe una factura.

RoboTech, mag. Oliver Buček · ID de organización Erasmus+ E10436304 · info@robotech.si · +386 70 390 664

El curso de un vistazo

A quién va dirigido

Docentes de todas las materias de primaria, del primer y del segundo ciclo de secundaria (alumnado de aproximadamente 8–18 años), equipos directivos y personal de centros educativos que quieran usar la IA con confianza, de forma segura y responsable.

Qué necesitas

No se requieren conocimientos técnicos. Los participantes necesitan un conocimiento práctico del inglés (aproximadamente B1) y su propio ordenador portátil. Usamos herramientas de acceso gratuito, por lo que no hacen falta cuentas de pago.

Después de este curso serás capaz de

- Explicar en términos sencillos cómo funciona la IA generativa, qué puede y qué no puede hacer, y por qué hay que comprobar sus respuestas.
- Utilizar herramientas de IA para planificar clases, diferenciar tareas y preparar materiales y evaluaciones, y comprobar y adaptar los resultados a su currículo.
- Diseñar actividades de aula que desarrollen la alfabetización en IA y el pensamiento crítico del alumnado.
- Aplicar los fundamentos de la protección de datos (RGPD), los derechos de autor, los sesgos y el Reglamento de IA de la UE (AI Act) al usar la IA en el centro educativo.
- Evaluar con equidad el trabajo del alumnado cuando la IA está disponible y redactar una breve política de IA para el aula o el centro.
- Crear un plan de implementación concreto para su propio centro y compartir buenas prácticas con colegas de otros países europeos.

Qué trataremos

Entender la IA

Cómo funciona la IA generativa, sus puntos fuertes y sus límites, y por qué a veces se equivoca.

IA para planificar y crear materiales

Prompts, planificación de clases, diferenciación, rúbricas y una biblioteca personal de prompts.

IA con el alumnado

Tareas que desarrollan la alfabetización en IA, la verificación de datos y el pensamiento crítico a distintas edades.

Ética, privacidad y normas

RGPD, derechos de autor, sesgos, bienestar y Reglamento de IA de la UE en la práctica escolar.

Evaluación e integridad académica

Tareas basadas en el proceso y uso transparente de la IA en los trabajos del alumnado.

Intercambio europeo

Comparar políticas y prácticas escolares con docentes de otros países.

Cómo enseñamos

El curso se basa en aprender haciendo: aproximadamente dos tercios de cada jornada son trabajo práctico con herramientas de IA, en parejas y en pequeños grupos internacionales, y un tercio son breves explicaciones, demostraciones y debates.

Cada bloque sigue el mismo ciclo: probar la herramienta en una tarea docente real, comprobar y mejorar el resultado con los compañeros, debatir los riesgos y planificar después cómo usarla con el propio alumnado. Los participantes reciben ejemplos de prompts, plantillas de

clase y una plantilla de política que pueden usar directamente, y los formadores ofrecen comentarios individuales durante las tareas prácticas.

Herramientas digitales: asistentes de IA y herramientas de imagen de libre acceso, y una carpeta en línea compartida para materiales y trabajo en grupo antes, durante y después del curso. Las herramientas cambian rápidamente, por lo que nos centramos en métodos que funcionan con cualquiera de ellas.

Programa

30 horas de actividades de aprendizaje en 5 días. El programa describe las actividades previstas; los formadores pueden ajustar los detalles al grupo.

Lunes 26 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Bienvenida y entender la IA

Presentaciones y visita a RoboTech STEM Center.

Qué es y qué no es la IA generativa: cómo funcionan los modelos de lenguaje y de imagen a un nivel que los docentes pueden explicar al alumnado, qué hacen bien, dónde fallan y por qué a veces se inventan datos. Primeras tareas prácticas con asistentes de chat y un conjunto compartido de técnicas de prompts.

Martes 27 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

IA para planificar y crear materiales didácticos

Usar la IA como asistente de planificación: ideas para clases, tareas diferenciadas, rúbricas, cuestionarios y fichas de trabajo en varios niveles de dificultad.

Comprobación crítica de lo que genera la IA, adaptación a tu currículo y a tu idioma y creación de una biblioteca personal de prompts. Taller práctico: cada participante prepara una clase que podrá usar a su regreso.

Miércoles 28 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

La IA en el aula con el alumnado

Actividades en las que el alumnado trabaja con la IA: investigar respuestas, comparar fuentes, verificar datos y crear con herramientas de imagen.

Diseño de tareas que desarrollen la alfabetización en IA y el pensamiento crítico en lugar del copiar y pegar; uso adecuado a cada edad y gestión del aula. Una mirada práctica a la IA que ve: el reconocimiento de imágenes y la visión con IA como forma de explicar cómo aprenden las máquinas.

Jueves 29 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Ética, privacidad y normas

Uso responsable: datos personales y RGPD en la práctica, qué no pegar nunca en una herramienta, sesgos, transparencia, derechos de autor y bienestar del alumnado.

El Reglamento de IA de la UE y las políticas escolares en pocas palabras, integridad académica y evaluación en la era de la IA, y cómo redactar juntos una breve política de IA para el aula o el centro.

Viernes 30 de julio de 2027

09:00–16:00 (comida 12:30–13:30)

6 H DE APRENDIZAJE

Evaluación, planes de implementación y certificados

Evaluar los trabajos cuando el alumnado puede usar la IA: tareas basadas en el proceso, explicaciones orales y declaraciones transparentes del uso de la IA.

Cada participante presenta una idea de clase o de política de la semana y prepara un plan de implementación personal para su centro. Evaluación, próximos pasos, planes de futura cooperación y certificados.

Tus formadores



mag. Oliver Buček

Experto en robótica VEX, RoboTech STEM Center

mag. Oliver Buček es educador VEX certificado, especialista en VEX IQ y ponente en conferencias internacionales. Tiene un máster en Pedagogía, es Microsoft Innovative Educator y dirige RoboTech STEM Center en Ptuj, Eslovenia, donde enseña robótica y STEM y forma a docentes para que lleven VEX IQ a sus aulas.

Desde hace doce años coordina proyectos Erasmus+ y ha completado más de diez que conectan centros educativos de toda Europa. Interviene en congresos educativos en Eslovenia y en el extranjero, entre ellos en Portugal, España, Estonia, Finlandia y Croacia. Más recientemente, en el Education Summit 2026 de Guimarães (Portugal), dirigió en abril de 2026 dos talleres prácticos: uno sobre sensores de visión con IA en VEX IQ y otro sobre cómo introducir el dron VEX AIR en el aula.

Organiza competiciones internacionales de VEX IQ y orienta como mentor a estudiantes en STEM. En 2024 recibió el premio Inženirska iskra («Chispa de la ingeniería») por su dedicada labor de mentoría con jóvenes y por su destacada promoción de la robótica VEX en Eslovenia y en el extranjero. En tres ocasiones ha viajado al Campeonato Mundial de Robótica VEX en Dallas (EE. UU.) como entrenador y mentor de equipos eslovenos.

Oliver cree en aprender haciendo y utiliza herramientas digitales para hacer accesibles ideas complejas. Dirige el curso con un estilo práctico y de apoyo, dejando mucho espacio para las preguntas y para el intercambio entre los participantes.

La entidad formadora

RoboTech STEM Center es un centro de educación en robótica y STEM en Ptuj, Eslovenia, dirigido por mag. Oliver Buček. El centro ofrece cursos de robótica, campamentos de vacaciones y talleres para niños, así como formación para docentes y educadores de educación infantil. Es un centro de robótica VEX certificado y miembro de EdTech Slovenia.

Los talleres para docentes de VEX 123, VEX AIM, VEX GO y VEX IQ se imparten con regularidad en escuelas eslovenas; este curso lleva el mismo enfoque práctico a un grupo internacional.

Dimensión europea

El curso reúne a docentes de varios países europeos. El trabajo en grupo se organiza a propósito mezclando países, y se reserva tiempo para comparar las orientaciones nacionales sobre la IA en los centros educativos, compartir buenas prácticas y explorar ideas para futuras colaboraciones Erasmus+, como asociaciones entre centros y proyectos eTwinning. El curso apoya las prioridades de Erasmus+ de transformación digital, inclusión y calidad de la enseñanza.

Cuota y condiciones

La cuota incluye

- Materiales de formación y didácticos, biblioteca de prompts y plantilla de política
- Acceso a las herramientas utilizadas en el curso durante la formación
- Lugar de la formación
- Pausas para el café y refrigerios
- Certificado de asistencia

No incluido

- Alojamiento
- Almuerzos y cenas
- Viaje hasta Ptuj y transporte local
- Seguro de viaje y de salud

Cuota: €400 por participante (curso de 5 días). Centros y organizaciones de la UE con un número de identificación a efectos del IVA válido: se aplica la inversión del sujeto pasivo conforme al artículo 44 de la Directiva del IVA de la UE 2006/112/CE (IVA 0 %); el importe es €400. Particulares y organizaciones sin número de identificación a efectos del IVA: los €400 incluyen el 22 % de IVA esloveno.

Cómo inscribirse

1 · Solicitud
Envía el formulario en línea antes del 25 de junio de 2027. Respondemos en unos pocos días laborables.

2 · Confirmamos
En cuanto haya al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio.

3 · Factura
Tu organización recibe una factura. No hay pago en línea.

Solicitud y selección

Las plazas se asignan por orden de llegada de las solicitudes completas (por orden de inscripción). No hay una prueba de selección aparte. Confirmamos la recepción de tu solicitud por correo electrónico y respondemos en unos pocos días laborables. Cuando se agotan las plazas, las solicitudes se cierran automáticamente.

El curso se marca como «Confirmado» en cuanto han solicitado plaza al menos 6 participantes y, como máximo, 60 días antes del inicio, para que puedas reservar viaje y alojamiento con tranquilidad. Puedes cancelar sin coste hasta 60 días antes del inicio.

Cancelación y cambios

Cancelación por tu parte: puedes cancelar sin coste hasta 60 días antes del inicio. Tras la confirmación enviamos una factura. Tu organización puede sustituir a un participante sin coste si se nos informa con antelación.

Cambios por nuestra parte: si la cuota, los contenidos, las fechas, el lugar o el horario cambian de forma significativa, puedes cancelar sin coste adicional con un preaviso razonable.

Si el curso no se celebra (por ejemplo, porque no se alcanza el número mínimo de participantes), te informamos como máximo 60 días antes del inicio y no pagas nada; cualquier cuota ya abonada se reembolsa íntegramente.

Fuerza mayor: en caso de acontecimientos fuera del control de todos, como catástrofes naturales o graves interrupciones del transporte, acordamos una nueva fecha o reembolsamos la cuota de la parte del curso que no se haya impartido. Los gastos de viaje quedan cubiertos por tu propio seguro de viaje.

Preparación antes del curso

Unas cuatro semanas antes del curso enviamos información práctica, un breve cuestionario sobre tu experiencia y tus objetivos y una lista de las herramientas que usaremos, para que puedas abrir de antemano las cuentas gratuitas. Trae tu propio portátil y su cargador, y algunas clases o temas en los que te gustaría trabajar.

Información práctica

Lugar y acceso

RoboTech STEM Center, Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Eslovenia. Hay aparcamiento gratuito delante del centro. Ptuj está a aproximadamente 1,5 h en coche de Liubliana y a 1,5–2 h de Zagreb y Graz. Los participantes organizan por su cuenta el alojamiento y el viaje; Ptuj cuenta con diversos hoteles y pensiones, y estaremos encantados de resolver dudas prácticas. El centro es accesible para participantes con movilidad reducida: hay un ascensor hasta el aula de formación y un aseo en el centro. Indícanos en el formulario de solicitud cualquier otra necesidad para que podamos preparar el lugar y el programa.

Contacto

Oliver Buček, responsable del curso

+386 70 390 664

info@robotech.si

RoboTech STEM Center

Čučkova ulica 5, 2250 Ptuj, Slovenia

Inclusión

El curso está abierto a todos los docentes sin discriminación. Adaptamos las actividades y los materiales a los participantes con necesidades educativas especiales, así como a necesidades dietéticas y de otro tipo. Indícanos lo que necesitas en el formulario de solicitud.

Certificado

Cada participante recibe un certificado de asistencia con su nombre, una breve descripción del curso y de sus resultados de aprendizaje, las fechas, el lugar, el nombre de la entidad formadora y del formador. Los resultados de aprendizaje están redactados para que el certificado pueda utilizarse junto con Europass.

Después del curso

El último día cada participante prepara un plan de implementación personal para su centro. Después del curso conservas el acceso a los materiales compartidos y recibes sugerencias para los siguientes pasos, como listas actualizadas de herramientas, ideas para la formación del personal y formas de presentar el curso a los colegas de tu centro.

Asistencia, comentarios y reclamaciones

Antes, durante y después del curso puedes ponerte en contacto con nosotros en info@robotech.si; respondemos en un plazo de dos días laborables. Al final del curso, cada participante rellena un formulario de evaluación anónimo y utilizamos los resultados para mejorar el siguiente curso.

Reclamaciones: escribe a info@robotech.si. Confirmamos la recepción en un plazo de tres días laborables y respondemos en 14 días. Las reclamaciones se tratan con equidad y respeto, y la respuesta explica qué vamos a cambiar.

Sobre Ptuj

Ptuj es la ciudad documentada más antigua de Eslovenia. Se encuentra a orillas del río Drava, en el noreste del país, en una región vinícola cercana a la frontera con Croacia. Los romanos fundaron aquí Poetovio y el casco antiguo conserva todavía un carácter medieval: calles estrechas, un castillo sobre el río y un centro histórico compacto, fácil de recorrer a pie.

Qué ver por las tardes y entre sesiones: el castillo de Ptuj con sus colecciones museísticas, el Monumento a Orfeo, la torre de la ciudad y la plaza mayor, el monasterio dominico y la bodega de Ptuj, una de las más antiguas de Eslovenia. La gastronomía y los vinos locales de las colinas de Haloze y Slovenske gorice son un buen motivo para quedarse a cenar. Ptuj también es conocida por el Kurentovanje, su carnaval tradicional, que se celebra en febrero.

Cómo llegar: Ptuj tiene una estación de tren y una estación de autobuses a poca distancia a pie del centro. Maribor está a unos 30 km, Graz a unos 100 km, Zagreb a unos 100 km y Liubliana a unos 130 km. Los aeropuertos internacionales más cercanos son Graz, Zagreb y Liubliana. Estaremos encantados de ayudarte con las indicaciones y con la elección del alojamiento.



Foto: Marcin Gierszner (Yonashek), Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0



Foto: Mstegar, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0

Folleto generado el 3 de noviembre de 2026 a partir de la página actual del curso (https://robotech.si/es/erasmus/teaching-with-ai-practical-tools-and-ethics-for-teachers). El curso puede financiarse con Erasmus+ KA1; no está acreditado ni avalado por la Comisión Europea ni por una Agencia Nacional.